

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR BAGAN DAN TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Ruang Lingkup.....	4
1.4.1 Apa.....	4
1.4.2 Mengapa.....	4
1.4.3 Siapa.....	4
1.4.4 Kapan	5
1.4.5 Dimana	5
1.4.6 Bagaimana.....	5
1.5 Tujuan Perancangan	5
1.6 Manfaat Perancangan	5
1.6.1 Teoritis	5

1.6.2 Praktis	6
1.7 Metode Perancangan	6
1.7.1 Pengumpulan Data	6
1.7.2 Analisis Data	7
1.7.3 Sistem Perancangan	8
1.8 Kerangka Perancangan.....	9
1.9 Pembabakan	10
BAB II LANDASAN PEMIKIRAN	11
2.1 Gaya Hidup dan Konsumerisme dalam Hypebeast.....	11
2.1.1 Gaya Hidup	11
2.1.3 Konsumerisme	11
2.1.4 Pendekatan Studi Kasus	13
2.2 Pengertian Film	14
2.2.1 Unsur Pembentuk Film	14
2.2.2 Jenis Film	15
2.3 Production Design dalam Film	17
2.3.1 Production Designer dalam Film	18
2.3.2 Tugas Production Designer.....	18
BAB III DATA DAN ANALISIS.....	24
3.1 Data dan Analisis Gaya Hidup Hypebeast.....	24
3.1.1 Data Objek	25
3.1.2 Analisis Objek.....	32
3.2 Data dan Analisis Khalayak Sasar	34
3.2.1 Data Khalayak Sasar	34

3.2.2 Analisis Khalayak Sasar.....	35
3.3 Data dan Analisis Karya Sejenis	35
3.3.1 Data Karya Sejenis.....	35
3.2.2 Analisis Karya Sejenis	39
3.4 Hasil Analisis	46
3.4.1 Tema Besar	47
3.4.2 <i>Keyword</i>	48
BAB IV KONSEP DAN PERANCANGAN.....	49
4.1 Konsep Perancangan	49
4.1.1 Ide Besar	49
4.1.2 Konsep Kreatif	49
4.1.3 Konsep Visual	50
4.2 Perancangan	51
4.2.1 Pra-Produksi.....	51
4.2.2 Produksi	57
4.3 Hasil Perancangan.....	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	60
5.1 Kesimpulan	60
5.2 Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA	61