

## DAFTAR ISTILAH

Frame : Satuan terkecil dalam video, dimana ditempatkan keyframe dan inbetween.

Keyframe : Gambar yang menandai akhir dan awalan gerakan.

Inbetween : Gambar diantara awal dan akhir keyframe.

*Sprite* : Satu gambar yang dibutuhkan untuk animasi *game 2D*, *sprite sheet* berisikan berbagai *sprite* yang dibutuhkan untuk satu atau semua animasi *game*.

2D : grafik computer dua dimensi .

*Game* : Permainan yang menggunakan media elektronik.

Animation : Proses pergantian gambar dengan sangat cepat sehingga terciptanya gerakan.

Damage : Dampak dari serangan karakter ataupun musuh.