

DAFTAR PUSTAKA

Kusrianto, Adi. (2007). Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: Penerbit ANDI

Soewardikoen, Didit Widiatmoko, (2013), Metodologi Penelitian Visual, Bandung: Dinamika Komunika.

Mobile Marketing Association. (2008). Mobile Applications. New York: Mobile Marketing Association.

Galitz, Wilbert O. (2007). The Essential Guide to User Interface Design: An Introduction to GUI Design Principles and Techniques. Indianapolis, IN: Wiley Publishing

Shneiderman, Ben, (2005), Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-computer Interaction, Pearson/Addison Wesley.

Garrett, Jesse J. (2011). The Elements of User Experience: User-Centered Design for the Web and Beyond. Berkeley, CA: New Rider

Tullis dan Albert. (2013). Measuring the User Experience: Collecting, Analyzing, and Presenting Usability Metrics. Waltham, MA: Elsevier Inc

Badriyah, Hidayat, (2014). Perancangan Aplikasi Mobile "Gowes" Sebagai Media Penunjang Program Bike Sharing Bandung Jurnal : Diunduh pada 8 April 2020 <https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/pustaka/64739/perancangan-aplikasi-mobile-gowes-sebagai-media-penunjang-program-bike-sharing-bandung.html>

Isni Agustawati. (2014). Pengaruh pola asuh orangtua terhadap prestasi belajar siswa pada mata pelajaran Akuntansi kelas XI IPS di SMA Negeri 26 Bandung

Kamilah, Aditya. (2018). Perancangan buku ilustrasi menghadapi emosi anak usia dini bagi orangtua muda yang bekerja