

KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama ALLAH S.W.T. yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang kami panjatkan puji syukur sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang Berjudul “Perancangan Board Game Perang Terbuka Kesultanan Aceh Untuk Usia 11 – 15 Tahun” sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Desain di Universitas Telkom. Dalam pembuatan laporan tugas akhir ini, penulis mendapat bantuan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini Penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Keluarga penulis, Bapak Mufid, Ibunda Ammeta; serta seluruh keluarga penulis yang selalu mendukung dan mendoakan keberhasilan penulis.
2. Dimas Krisna Aditya, M.Sn sebagai pembimbing I selama proses pengerjaan Tugas Akhir ini, dan juga sebagai Dosen Wali penulis selama lima (5) tahun berkuliah di Universitas Telkom.
3. Novian Denny Nugraha, S.Sn., M.Sn sebagai pembimbing II, Syarip Hidayat, S.Sn., M.Sn selaku Penguji I, dan Idhar Resmadi, S.Ikom., M.T sebagai Penguji II atas segala saran serta masukan saat pelaksanaan *Preview* I hingga Sidang Akhir.
4. Saudara Rio Friedricco dan Bapak Dede Setiadi, S.Pd selaku narasumber yang bersedia membagikan informasi yang berkaitan dengan perancangan Tugas Akhir ini.
5. Adik-adik yang telah bersedia mengisi kuesioner yang penulis sebar demi mendapatkan informasi yang berkaitan dengan perancangan Tugas Akhir ini.
6. Saudara Hidayatul Fitriyani, S.Ds yang telah membantu dan mendukung penulis selama pelaksanaan Tugas Akhir ini.
7. Serta seluruh pihak yang ikut serta membantu kelancaran pelaksanaan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan Laporan Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan dan kesalahan untuk itu Penulis menerima kritik dan saran guna meningkatkan kualitas Penulis kedepan. Sekali lagi Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya.

Jember, 29 Juli 2020

Rizaldi Yusuf Ahmad

NIM: 1601150136