

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Ruang lingkup	3
1.4.1 Apa	3
1.4.2 Siapa	3
1.4.3 Bagaimana	3
1.4.4 Mengapa.....	3
1.4.5 Tempat	3
1.4.6 Waktu.....	3
1.5 Tujuan dan Manfaat perancangan.....	4
1.5.1 Tujuan	4
1.5.2 Manfaat	4
1.6 Metode Perancangan	4
1.6.1 Metode Pengambilan Data	4
1.6.2 Metode Analisis Data	5
1.6.3 Kerangka Perancangan	6
1.7 Pembabakan	7
BAB II	8
LANDASAN TEORI	8
2.1 Doa dalam Agama islam.....	8
2.2 Perkembangan Anak	9

2.2.1 Perkembangan Fisik – Motorik	9
2.2.2 Perkembangan Kognitif	10
2.2.3 Perkembangan sosio emosional	11
2.2.4 Perkembangan Bahasa	11
2.3 Media Pembelajaran.....	12
2.4 Media interaktif	12
2.5 Animasi	13
2.5.1 Animasi 2D	13
2.6 Desain Karakter	16
BAB III.....	23
DATA DAN ANALIS	23
3.1 Data dan Analisis Objek.....	23
3.1.1 Data dan Profil Narasumber.....	23
3.1.2 Data Observasi Lapangan	28
3.1.3 Analisis data Referensi Karakter	32
3.2 Data dan Analisis Khalayak Sasar	36
3.2.1 Demografis.....	36
3.2.2 Gender.....	36
3.2.3 Psikografis	36
3.2.4 Perilaku Khalayak Sasar	36
3.3 Data dan Analisis Karya sejenis dan hasil Kuesioner	37
3.3.1 Data Karya Sejenis.....	37
3.3.2 Hasil Kuesioner	44
3.4 Hasil Analisis Karya Sejenis	45
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	46
4.1 Konsep.....	46
4.1.1 Ide Besar	46
4.1.2 Konsep pesan.....	46
4.1.3 Konsep Kreatif	47
4.1.4 Konsep Visual.....	47
4.1.5 Konsep Media.....	48
4.1.6 Konsep Perancangan	48

4.2 Hasil Perancangan	48
4.2.1 Pra Produksi.....	49
4.2.2 Produksi.....	65
BAB V PENUTUP.....	74
5.1 KESIMPULAN	74
5.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76