

## ABSTRAK

Muhammad Salman Yusuf. 2020. Perancangan karakter pada Animasi Storybook interaktif “Belajar Doa Bersama Rayi”. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif Univeristas Telkom. Bandung

Teknologi sudah berkembang pesat di Indonesia salah satunya di bidang IPTEK. Perkembangan tersebut memberikan dampak positif dan negative pada anak yang masih dalam masa perkembangan. Media interaktif merupakan media yang cocok digunakan sebagai media pembelajaran pada anak contohnya *storybook* interaktif. Masyarakat kini lebih mementingkan perihal duniawi ketimbang spiritualnya, padahal kebutuhan spiritual dalam membangun individu sangatlah diperlukan. Hal tersebut dapat ditingkat dengan melaksanakan dengan cara belajar agama salah satu contohnya adalah melalui berdoa dalam agama. Dengan mempelajari agama sejak dini, maka kesehatan spiritual kita akan tetap terjaga. Maka dari itu media *storybook* interaktif dapat menjadi sebuah pilihan media pembelajaran yang cocok untuk anak anak. dalam perancangan tersebut banyak aspek yang perlu di perhatikan sehingga dapat mendukung asset visual yang ada. Teknik pengumpulan yang digunakan berupa wawancara, observasi, dan studi pustaka yang kemudian hasil data tersebut dianalisis menggunakan metode kualitatif. Dengan perancangan ini diharapkan anak anak dapat mudah mempelajari dan mengerti doa untuk kegiatan sehari-hari. Dan dengan media pembelajaran interaktif ini dapat membantu orang tua dan guru untuk mengajari anak dengan mudah.

**Kata Kunci: Perancangan Karakter, Anak, Doa, Interaktif, *Storybook***