

ABSTRAK

Terdapat dua kebudayaan besar yang memiliki pengaruh kuat di Nusantara, salah satunya adalah kebudayaan Minangkabau. Memiliki arti “Kerbau yang Menang” kata Minangkabau berasal dari kata Manangkabau, diceritakan dalam Tambo bahwa kerajaan Pagaruyung akan ditaklukan oleh kerajaan Majapahit. Diadakan adu kerbau dan kerajaan Pagaruyung memenangkan adu kerbau tersebut sehingga masyarakat mulai menyebutnya sebagai Minangkabau. Suku Minang menganut sistem demokrasi, mereka menyelesaikan masalah dengan cara musyawarah. Budaya Minangkabau memiliki banyak sekali keunikan, mulai dari kesenian, Bahasa, olahraga, rumah adat, makanan dan lain-lain. Tetapi pada zaman modern ini orang Minangkabau yang menjalankan adat dan nilai-nilai Minangkabau dan juga mengetahui asal-usul dan sejarahnya sudah sangat jarang, sedikitnya media untuk mempelajari budaya Minangkabau, budaya bercerita secara lisan yang sudah mulai menghilang dan juga masyarakat perantau Minangkabau yang sudah beradaptasi dengan budaya dimana mereka tinggal juga menjadi salah satu alasan kenapa budaya Minangkabau sudah mulai dilupakan perlahan-lahan. Metode pengumpulan data untuk perancangan laporan dan karya yang digunakan berupa studi pustaka dengan teori; ilustrasi, warna, layout, dan tipografi, dan juga pengetahuan budaya dan adat Minangkabau dan kuesioner. Metode Analisis yang digunakan dalam perancangan laporan dan karya adalah analisis SWOT dan analisis Matriks. Hasil dari perancangan ini akan menjadi media edukasi berupa buku aktivitas anak untuk umur 6-9 tahun. Diharapkan dari hasil perancangan tugas akhir ini dapat mengedukasi generasi muda tentang budaya Minangkabau.

Kata kunci: Budaya Minangkabau, Edukasi Anak-Anak, Ilustrasi