

## DAFTAR PUSTAKA

- Soni Stephens, 2019, Color Design. Diakses pada <https://www.materialui.co/colors> (30 Maret 2020, 13.30).
- Purnama, Salura. (2015). *Arsitektur yang Membodohkan*, Jakarta : Gakushudo, 13-14.
- Ir. Sulistijo Sidarto Mulyo, M.T. & Budi Santoso. (2018). *Proyek Infrastruktur & Sengketa Konstruksi*, Depok : Prenadamedia Group.
- 2020, *Arsitektur*. Diakses pada <https://id.wikipedia.org/wiki/Arsitektur> (20 Februari 2020, 21.00)
- 2020, *Arsitek*. Diakses pada <https://id.wikipedia.org/wiki/Arsitek> (19 Februari 2020, 18.00)
- Agung, Dwiyanto. (2008). *Arsitek Profesional dan Perannya Dalam Dunia Kerja*, 7(1),1-9. Diakses dari [eprints.undip.ac.id](http://eprints.undip.ac.id).
- Jessica Thornsby (2016, Agustus 22) *Menddesain, Wireframing & Membuat Prototipe Sebuah Aplikasi Android* : <https://code.tutsplus.com/id/tutorials/designing-wireframing-prototyping-an-android-app-part-2--cms-27060>
- Gamal Thabroni (2019, Agustus 2019) *Pengertian Design Grafis dilengkapi Pendapat Para Ahli* : <https://serupa.id/pengertian-desain-grafis/>
- Adhyaksa. (2018, November 16). *Keuntungan Memahami Jasa Arsitek*: <https://www.adhyaksapersada.co.id/manfaat-jasa-arsitek/>.
- Joyce, Meilanita (2018, Januari 19). *10 Arsitektur Bangunan Bersejarah yang Menawan di Indonesia*: <https://www.arsitag.com/article/10-arsitektur-bangunan-bersejarah-yang-menawan-di-indonesia>.

Kania, Dekoruma (2018, September 19). 6 Cara Membuat Denah Rumah Dasar Untuk Pemula: <https://www.dekoruma.com/artikel/74096/cara-membuat-denah-rumah-dasar>.

Farrah Fathya (2018, September 12). Hal Penting tentang Logo: <https://blog.sribu.com/id/desain-logo-penting/>

Farrah Fathya (2018, September 12) 10 Hal Penting Yang Harus Diperhatikan dalam Desain logo : <https://blog.sribu.com/id/10-hal-penting-yang-harus-diperhatikan-dalam-desain-logo/>

Rizki Kurniawan Darsono (2018, Juli 12) 5 Hal Penting dalam Icon Set Design : <https://medium.com/@kangkikur/5-hal-penting-dalam-icon-set-design-9bac8af24d68>

Akartama, Desain. (2019, December 15). Faktor Yang Harus Diperhatikan Pada Saat Perancangan Bangunan. <https://jasa-arsitek.com/faktor-yang-harus-diperhatikan-pada-saat-perencanaan-bangunan/>.

Purnama, Salura. (2015). *Arsitektur yang Membodohkan*, Jakarta : Gakushudo, 14.

Ir. Sulistijo, Sidarto Mulyo, M.T. Budi, Santoso. (2018). *Proyek Infrastruktur dan Sengketa Konstruksi*, 67.

Trisiana, A., Hanafiah, U., & Sarihati, T. (2018). PEMANFAATAN KONSEP SPACE WITHIN A SPACE DALAM PENGOLAHAN LAYOUT PADA INTERIOR. *Idealog: Ide Dan Dialog Desain Indonesia*, 3(1), 1-10.  
doi:10.25124/idealog.v3i1.1778

Razi, A. A., Mutiaz, I. R., & Setiawan, P. (2018). PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA MODEL PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENANGANAN LAPORAN KEHILANGAN DAN TEMUAN BARANG TERCECER. *Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain Dan Periklanan (Demandia)*, 3(2), 219–237.

T Cardiah, R Wulandari, T Sarihati, (2020), Sunda culture values at Sunda restaurant design in Bandung, Understanding Digital Industry: Proceedings of the Conference on Managing Digital Industry, Technology and Entrepreneurship (CoMDITE 2019), July 10-11, 2019, Bandung, Indonesia, 267.