

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I.....	15
1.1 Latar Belakang	15
1.2 Identifikasi Masalah	17
1.3 Perumusan Masalah.....	17
1.4 Ruang Lingkup	17
1.4.1 Apa.....	17
1.4.2 Siapa	17
1.4.3 Dimana.....	17
1.4.4 Kapan.....	17
1.4.5 Bagaimana.....	17
1.5 Tujuan Perancangan	18
1.6 Metode Perancangan.....	18
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	18

1.6.2 Metode Analisis Data	19
1.7 Sistematika Perancangan	19
1.8 Kerangka Perancangan	20
1.9 Pembabakan	20
BAB II	22
2.1 Prokrastinasi.....	22
2.1.1 Pengertian Prokrastinasi	22
2.1.2 Faktor Penyebab Prokrastinasi	22
2.1.3 Hubungan Prokrastinasi dengan Mahasiswa.....	23
2.1.4 Dampak Prokrastinasi	23
2.1.5 Pelaku Prokrastinasi	24
2.2 Animasi 2D	25
2.2.1 Pengertian Animasi.....	25
2.2.2 Prinsip Animasi	25
2.2.3 Tahap Produksi Animasi.....	27
2.3 Desain Karakter	27
2.3.1 Pengertian Desain Karakter	27
2.3.2 Proses Produksi Desain Karakter	28
2.3.3 Perancangan Desain Karakter	28
2.3.4 Teori Pendukung	33
2.4 Metode Pengumpulan	40
2.4.1 Data kualitatif.....	40
2.4.2 Segmentasi	41
BAB III.....	42

DATA DAN ANALISIS	42
3.1 Data Objek	42
3.1.1 Observasi.....	42
3.1.2 Wawancara dengan Narasumber	48
3.1.3 Hasil Kesimpulan	50
3.2 Analisis Karya Sejenis	51
3.2.1 Hasil Analisis Karya Sejenis.....	57
BAB IV	58
4.1 Konsep Perancangan.....	58
4.1.1 Konsep Pesan	58
4.1.2 Konsep Kreatif	58
4.1.3 Konsep Media	59
4.1.4 Konsep Visual	59
4.2 Proses Perancangan	63
4.2.1 Sketsa Eksplorasi.....	63
4.3 Hasil Perancangan	68
BAB V.....	79
5.1 Kesimpulan	79
5.2 Saran	80
DAFTAR PUSTAKA.....	81
LAMPIRAN	83