

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, A Muhammad (2002). *Guru dalam Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Anggraini S., Lia dan Kirana Nathalia (2014). *Desain Komunikasi Visual; Dasar-Dasar Panduan untuk Pemula*. Bandung : Nuansa Cendekia.
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- B. Hurlock, Elizabeth (2013). *Perkembangan Anak Jilid 1*. Jakarta: Erlangga
- Darma Prawira, Sulasmi. (1989). *Warna Sebagai Salah Satu Unsur Seni dan Desain*. Jakarta : Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Fariz, 2009, *Living in Harmony: Jati Diri, Ketekunan, dan Norma*. Jakarta: PT Kompas Media Nusantara.
- Hafid, Abd (2002). *Buku Bergambar sebagai Sumber Belajar Apresiasi Cerita di Kelas Rendah Sekolah Dasar*. Sumber Belajar : Kajian Teori dan Aplikasinya. Nomor 1 Th.9 September 2002.
- Hidayat, Syarif dan Mochamad Rosidin. (2018). *Visualisasi Desain Karakter Mahasiswa Jurusan Desain Komunikasi Visual Pada Papan Permainan Kuliah Seni & Desain*. Vol. 03. 3
- Kurniasih, Imas dan Berlin Sani. (2014). *Panduan Membuat Bahan Ajar Buku Teks Pelajaran Sesuai dengan Kurikulum 2013*. Surabaya : Kata Pena.
- Nastiti, Nisa Eka. (2015). *Perancangan Sistem Tanda Pada Museum Lampung di Bandar Lampung*. 3.
- Putra, Antonius, N., Lakoro, Ramatsyam. (2012). *Perancangan Buku Ilustrasi Musik Keroncong*. Jurnal Teknik POMITS.Vol. 1.1.
- Rustan, Suriyanto. (2009). *Layout Dasar Dan Penerapannya*. Jakarta: Gramedia.
- Safanayong, Yongki. (2006). *Desain Komunikasi Visual Terpadu*. Jakarta: ARTE INTERMEDIA.
- Utami, Ayudhia Dwi dan Yanuar Rahman. (2019). *Perancangan Buku Ilustrasi Ecobrick Sebagai Penanganan Sampah Plastik untuk Anak Sekolah Dasar*. 6.

- Wasono, Antonius Bowo., Romlan, Sujinarto. (2008). *Teknik Grafika dan Industri Jilid 1*. Jakarta : Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Wiliyanto Oey, Fanny. (2013). *Perancangan Buku Interaktif Pengenalan dan Pelestarian Sugar Glider di Indonesia Bagi Anak 7-12 Tahun*. Jurnal Desain Komunikasi Visual Adiwarna
- Bowman, J. 2019, *What Genre is my Children's Book?*. Diakses pada <https://www.jennybowman.com/what-genre-is-my-childrens-book/> (10 Desember 2019, 20:30).
- Defianti, I. 2018. *HEADLINE: Sampah Plastik Indonesia Juara 2 Dunia, Bagaimana Mengatasinya?*. Diakses pada <https://www.liputan6.com/news/read/3772521/headline-sampah-plastik-indonesia-juara-2-dunia-bagaimana-mengatasinya> (5 Oktober 2019, 22:43).
- Hanifah, S. 2019. *Selain Jakarta, Ini Deretan Kota di Indonesia yang 'Tertimbun' Sampah*. Diakses pada <https://www.merdeka.com/jakarta/selain-jakarta-ini-deretan-kota-di-indonesia-yang-tertimbun-sampah.html> (6 Februari 2020, 20:30)
- Larasati, Awita Ekasari. 2018. *10 TIPS DASAR MEMBUAT DESAIN KARAKTER*. Diakses pada <https://idseducation.com/articles/tips-dasar-membuat-desain-karakter/> (17 Februari 2020, 19.30)
- Sari, M. 2016. *13 Dampak Sampah Plastik bagi Kesehatan dan Lingkungan*. Diakses pada <https://dosenbiologi.com/lingkungan/dampak-sampah-plastik> (7 Februari 2020), 22:21)
- Zulfikar, M. 2019. *Pengetahuan Tentang Bahaya Sampah Plastik Harus Diajarkan Sejak SD*. Diakses pada <https://nationalgeographic.grid.id/read/131797791/pengetahuan-tentang-bahaya-sampah-plastik-harus-diajarkan-sejak-sd?page=2> (5 Oktober 2019, 23:03)