

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.3.1 Standarisasi Ruang Kerja Privat.....	13
Gambar 2.3.2 Standarisasi Ruang Kerja Publik.....	13
Gambar 2.3.3 Standarisasi Ruang Rapat.....	14
Gambar 2.3.4 Standarisasi Ruang Olahraga (Gym).....	15
Gambar 2.3.5 Standarisasi Ruang Bermain	15
Gambar 2.3.6 Standarisasi Ruang Pantry, Bar, dan Café	16
Gambar 2.3.7 Referensi Pencahayaan Buatan	22
Gambar 2.3.8 Keycard Tapping System	27
Gambar 2.3.9 Floor Wayfinding	28
Gambar 2.4.1 Brandbook Guideline Visual Gojek	30
Gambar 2.4.2 Referensi Open Plan Office.....	30
Gambar 3.1.1 Gojek Headquarters Jakarta	32
Gambar 3.1.2 Lokasi Gojek Headquarters Jakarta pada Google Maps	33
Gambar 3.1.3 Lokasi Gojek Tech India pada Google Maps.....	36
Gambar 3.1.4 Teras Sebagai Alur Sirkulasi Penghawaan Alami.....	42
Gambar 3.1.5 Penempatan AC Central di Dalam Ruangan	42
Gambar 3.1.6 Area Penggunaan Task Lamp	43
Gambar 3.1.7 Area Penggunaan General Lamp.....	43
Gambar 3.1.8 Standar Tingkat Pencahayaan	43
Gambar 3.1.9 Penggunaan Dinding Gojek Tech Bangalore India.....	44
Gambar 3.1.10 Penerapan Elemen Dinding Gojek Tech Bangalore India	44
Gambar 3.1.11 Penerapan Ceiling pada Gojek Tech Bangalore India	44
Gambar 3.1.12 Google Office Indonesia	45
Gambar 3.1.13 Penggambaran Sistem Penghawaan Google Office Indonesia	51
Gambar 3.1.14 Penerapan Sitem Pencahayaan Google Indonesia.....	51
Gambar 3.1.15 Penerapan Lantai Google Indonesia.....	52
Gambar 3.1.16 Penerapan Dinding pada Google Indonesia	52
Gambar 3.1.17 Penerapan Penghawaan Buatan Tokopedia	58
Gambar 3.1.18 Penerapan Pencahayaan Alami Tokopedia	59
Gambar 3.1.19 Penerapan Pencahayaan Buatan Tokopedia.....	59
Gambar 3.1.20 Standar Tingkat Pencahayaan	59
Gambar 3.1.21 Penerapan Lantai	60
Gambar 3.1.22 Penerapan Dinding Kantor Tokopedia.....	60
Gambar 3.1.23 Penerapan Ceiling pada Tokopedia.....	61
Gambar 3.2.1 Logo Gojek.....	62
Gambar 3.3.1 Site Plan & Keyplan Perancangan	65
Gambar 3.3.2 Lokasi Site Perancangan	65
Gambar 3.3.3 Analisa Arah Matahari	66
Gambar 3.3.4 Analisa Sirkulasi Tapak Bangunan	67

Gambar 3.3.5 Analisa Kebisingan Bangunan	67
Gambar 3.3.6 Analisa Vegetasi.....	68
Gambar 3.3.7 Analisa Sumbu Pada Bangunan	69
Gambar 3.3.8 Analisa Kebutuhan Ruang.....	76
Gambar 3.3.9 Data Analisa Kebutuhan Furnitur dan Besaran Ruang	77
Gambar 3.3.10 Zoning Blocking Lantai 1	78
Gambar 3.3.11 Zoning Blocking Lantai 2	78
Gambar 3.3.1 Bubble Diagram Lantai 1	79
Gambar 3.3.2 Bubble Diagram Lantai 2	79
Gambar 4.1.1 Inspirasi Logo Gojek.....	80
Gambar 4.2.1 Referensi Konsep Organisasi Ruang.....	82
Gambar 4.2.2 Penerapan Konsep Organisasi Ruang; Lantai 1 dan lantai 2	82
Gambar 4.2.3 Konfogurasi Jalur Sirkulasi; Jaringan, grid, dan linear.....	83
Gambar 4.2.4 Alur Sirkulasi Lantai 1	83
Gambar 4.2.5 Aur Sirkulasi Lantai 2	84
Gambar 4.2.6 Pemaknaan Logo Gojek ke Kata Sifat	84
Gambar 4.2.7 Penerapan Konsep Bentuk Pada Lantai 1	85
Gambar 4.2.8 Referensi Konsep Bentuk.....	85
Gambar 4.2.9 Penerapan Konsep Bentuk Pada Lantai 2	85
Gambar 4.2.10 Warna Primer Gojek	86
Gambar 4.2.11 Referensi Konsep Warna.....	86
Gambar 4.2.12 Penerapan Konsep Warna dan Bentuk Pada Dinding.....	87
Gambar 4.2.13 Penerapan Pencahayaan Alami	90
Gambar 4.2.14 Penerapan Konsep Pencahayaan Buatan.....	90
Gambar 4.2.15 Penerapan AC Split Cassette.....	91
Gambar 4.2.16 Penerapan Akustik	92
Gambar 4.2.17 Keycard Tapping System	92
Gambar 4.2.18 Floor Wayfinding	93