

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Perancangan.....	7
Gambar 1.1 Sistematika Perancangan.....	8
Gambar 2.1 Contoh Storybeat.....	18
Gambar 2.2 Contoh Beatboard.....	19
Gambar 2.3 Contoh Thumbnail.....	19
Gambar 2.4 Contoh Rough Pass	20
Gambar 2.5 Contoh Clean Up.....	20
Gambar 2.6 Contoh 1 Point Perspective.	22
Gambar 2.7 Contoh 2 Point Perspective	22
Gambar 2.8 Contoh 3 Point Perspective.	23
Gambar 2.9 Contoh Forced Perspective.....	23
Gambar 2.10. Contoh Aerial Pperspective.....	24
Gambar 2.11 Contoh Point of Interest	24
Gambar 2.12 Contoh Framing.....	25
Gambar 2.13 Contoh Ultra Wide Shot.....	27
Gambar 2.14 Contoh Wide Shot	27
Gambar 2.15 Contoh Mid Shot	28
Gambar 2.16 Contoh Close Up	28
Gambar 2.17 Contoh Extreme Close Up.....	28
Gambar 2.18 Contoh Depth of Field.....	31
Gambar 2.19 Contoh Transisi Cut	31
Gambar 2.20 Contoh Transisi Fade In	31
Gambar 2.21 Contoh Transisi Fade Out	32
Gambar 2.22 Contoh Transisi Cross Dissolve	32
Gambar 3.1 Kondisi Kamar Prokrastinator Sebelum Berprokrastinasi (1).....	36

Gambar 3.2 Kondisi Kamar Prokrastinator Setelah Berprokrastinasi (1).....	37
Gambar 3.3 Kondisi Kamar Prokrastinator Sebelum Berprokrastinasi (2).....	37
Gambar 3.4 Kondisi Kamar Prokrastinator Setelah Berprokrastinasi (2).....	37
Gambar 3.5 Kondisi Kamar Prokrastinator Sebelum Berprokrastinasi (3).....	38
Gambar 3.6 Kondisi Kamar Prokrastinator Setelah Berprokrastinasi (3).....	38
Gambar 4.1 Storybeat “Escape”.....	82