

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 1. 1 Kerangka Perancangan..... | 7 |
| Gambar 2. 1 Buku Ilustrasi Digital | 13 |
| Gambar 2. 2 Ilustrasi Naturalis | 17 |
| Gambar 2. 3 Ilustrasi Kartun..... | 17 |
| Gambar 2. 4 Ilustrasi Dekoratif..... | 18 |
| Gambar 2. 5 Ilustrasi Karikatur | 18 |
| Gambar 2. 6 Ilustrasi Dalam Buku Pelajaran..... | 19 |
| Gambar 2. 7 Cerita Bergambar | 19 |
| Gambar 2. 8 Ilustrasi Khayalan | 20 |
| Gambar 2. 9 Ilustrasi Surrealis..... | 20 |
| Gambar 2. 10 Karakter <i>Hey Arnold!</i> | 21 |
| Gambar 2. 11 Contoh Sikap Ekspresif..... | 21 |
| Gambar 2. 12 Contoh Kejelasan Visual..... | 22 |
| Gambar 2. 13 Contoh Realisme Dalam Visual..... | 23 |
| Gambar 2. 14 Contoh Efek Dinamis..... | 23 |
| Gambar 2. 15 Contoh Keberlanjutan Visual..... | 23 |
| Gambar 2. 16 <i>Storyboard</i> Pada Buku Ilustrasi Digital | 24 |
| Gambar 2. 17 Jenis-Jenis Tipografi | 26 |
| Gambar 2. 18 Gambar Penerapan <i>Sequence</i> | 27 |
| Gambar 2. 19 Gambar Penerapan <i>Emphasis</i> | 27 |
| Gambar 2. 20 Gambar Penerapan <i>Balance</i> | 28 |
| Gambar 2. 21 Gambar Penerapan <i>Unity</i> | 28 |
| Gambar 2. 22 Bentuk | 29 |
| Gambar 2. 23 Titik..... | 29 |
| Gambar 2. 24 Warna Primer | 30 |
| Gambar 2. 25 Warna Sekunder | 30 |
| Gambar 2. 26 Warna Tersier..... | 31 |
| Gambar 2. 27 Warna Netral | 31 |
| Gambar 2. 28 Garis | 32 |
| Gambar 2. 29 Tekstur | 32 |

| | |
|--|----|
| Gambar 2. 30 Ruang | 33 |
| Gambar 2. 31 Keseimbangan | 33 |
| Gambar 2. 32 Kesatuan | 34 |
| Gambar 2. 33 Irama | 34 |
| Gambar 2. 34 Dominasi | 35 |
| Gambar 2. 35 Proporsi | 35 |
| Gambar 2. 36 Kerangka Teori | 35 |
| Gambar 3. 1 Logo Yayasan Sehat Mental Indonesia..... | 37 |
| Gambar 3. 2 Klinik Yayasan Sehat Mental Indonesia..... | 38 |
| Gambar 3. 3 Suasana Observasi..... | 43 |
| Gambar 3. 4 Pertanyaan Kuisisioner 1 | 44 |
| Gambar 3. 5 Pertanyaan Kuisisioner 2 | 44 |
| Gambar 3. 6 Pertanyaan Kuisisioner 3 | 45 |
| Gambar 3. 7 Pertanyaan Kuisisioner 4 | 45 |
| Gambar 3. 8 Pertanyaan Kuisisioner 5 | 46 |
| Gambar 3. 9 Pertanyaan Kuisisioner 6 | 46 |
| Gambar 3. 10 Pertanyaan Kuisisioner 7 | 47 |
| Gambar 3. 11 Pertanyaan Kuisisioner 8 | 47 |
| Gambar 3. 12 Pertanyaan Kuisisioner 9 | 48 |
| Gambar 3. 13 Pertanyaan Kuisisioner 10 | 48 |
| Gambar 4. 1 Ilustrasi..... | 58 |
| Gambar 4. 2 <i>Font Moonlime</i> | 59 |
| Gambar 4. 3 <i>Font Adobe Garamond Pro</i> | 59 |
| Gambar 4. 4 Warna Pastel | 60 |
| Gambar 4. 5 Kode Warna RGB | 60 |
| Gambar 4. 6 Karakter Martha | 63 |
| Gambar 4. 7 Karakter Samuel..... | 64 |
| Gambar 4. 8 Karakter Gloria | 64 |
| Gambar 4. 9 Kamar Martha | 65 |
| Gambar 4. 10 <i>Storyboard</i> | 66 |
| Gambar 4. 11 Karya Digital..... | 66 |
| Gambar 4. 12 Sampul Buku Ilustrasi Digital..... | 67 |
| Gambar 4. 13 E-Poster..... | 67 |