

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku:

Anggraini, S., Lia., Nathalia, Kirana., (2018), *Desain Komunikasi Visual; Dasar-Dasar Panduan Untuk Pemula*, Penerbit Nuansa, Bandung.

Ayun, Elly., Marwansyah, (1999), *Kain Lampung; Tapis, Bidak, Teppal, Selengkap Balak, Kikat Akkin, Cindai, Pelappai Dan Nampan*, Bandar Lampung.

Chalid, Suhardini, (2000). *Tenun Ikat Indonesia*. Museum Nasional, Jakarta.

Nugroho, Sarwo, (2015), *Manajemen Warna dan Desain*, CV Andi Offset, Yogyakarta.

Suprpto, Andi, (2018), *Ada Mitos dalam DKV (Desain Komunikasi Visual)*, Batavia Imaji, Jakarta.

Safanayong, Yongky, (2006), *Desain Komunikasi Visual Terpadu*, Arte Intermedia, Jakarta Barat.

Supriyono, Rakhmat, (2010), *Desain Komunikasi Visual; Teori dan Aplikasi*, Andi Offset, Yogyakarta.

Teguh Wibowo, Ibnu, (2013), *Belajar Desain Grafis*, Buku Pintar, Yogyakarta.

Sumber Jurnal:

Athoillah, Ismu, (2014), *Makna Simbolis Busana Tari Cangget Meppadun Dalam Upacara Cakak Pepadun Di Kabupaten Tulang Bawang Propinsi Lampung*, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.

Fadlan, Muhammad Nida, (2016), *Teori Kebudayaan Menurut E.K.M. Masinambow*, Jakarta.

Harja, Jovicho, (2018), *Perancangan Typeface Tapis Terinspirasi Dari Kain Tapis Lampung*, Fakultas Seni Rupa, Institut Seni Indonesia, Yogyakarta.

Hidayat, Syarip., Rizki Farah, (2019), *Kartala Card Game Design for Education Media of Lampungnese Script*, Telkom University, School of Creative Industries - Visual Communication Design, Bandung, Indonesia.

Hidayat, S. and K. B. Setiawan (2018). "*Visualisasi Kemasan Keripik Pisang Aneka Sebagai Kuliner Khas Lampung.*" *Titik Imaji* 1(2).

Novialista, Mentari, (2018), *Pesan Pesan Dakwah Motif Kain Tapis Lampung Dalam Pandangan Budayawan Lampung*, Fakultas Dakwah Dan Ilmu Komunikasi, Universitas Islam Negeri Raden Intan, Lampung.

Nur, M. K. F., & Nugraha, N. D. (2018). *Perancangan Buku Cerita Bergambar Tentang Wayang Landung Ciamis* (gumelar Putra Werkodara). *eProceedings of Art & Design*, 5(3).

Yanska, R. P. P., & Aditya, D. K. (2019). *Perancangan Media Informasi Mengenai Chiptune*. eProceedings of Art & Design, 6(1).

Sumber Internet:

Kemenkeu, *Lampung: Miniatur Indonesia*,
<https://www.djkn.kemenkeu.go.id/artikel/baca/12774/Lampung-Miniatur-Indonesia.html>, (20 Februari 2020)

Kompasiana, *Perbedaan font serif dengan sans serif*,
<https://www.kompasiana.com/opraywinter/5c5be460677ffb1bf94d8bd3/perbedaan-font-serif-dengan-sans-serif> (9 Maret 2020)

Fitiline, *Makna tersembunyi dari kain tapis lampung lengkap dengan proses pembuatan dan perawatannya*,
<https://fitinline.com/article/read/makna-tersembunyi-dari-kain-tapis-lampung-lengkap-dengan-proses-pembuatan-dan-perawatannya/> (11 Maret 2020, 19:07)

Etnis, *Mengenal tapis lampung dan kehidupan penenunnya*,
<https://etnis.id/mengenal-tapis-lampung-dan-kehidupan-penenunnya/> (11 Maret 2020, 19:20)

Bramandewi, Febi, *buku wastra: cerita batik*,
<http://bramandewi.com/2018/06/02/buku-wastra-cerita-batik/> (12 Maret 2020, 16:30)

Gramedia, *Pesona kain Indonesia kain ulos danau toba*,
<https://ebooks.gramedia.com/books/pesona-kain-indonesia-kain-ulos-danau-toba> (12 Maret 2020, 16:35)