

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan	2
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	2
1.2.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Perancangan.....	4
1.5 Metode Pengumpulan Data dan Analisis	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Analisis	5
1.6 Kerangka Perancangan	6
1.7 Pembabakan	7
BAB II DASAR PEMIKIRAN.....	8
2.1 Perancangan	8
2.2 Aplikasi Mobile.....	8
2.2.1 Design Thinking	9
2.2.2 Jenis Aplikasi Mobile	11
2.2.3 User Experience.....	13
2.2.4 User Interface	17
2.3 Desain Komunikasi Visual	19
2.3.1 Elemen-elemen Desain Komunikasi Visual	19
2.3.2 Prinsip-prinsip Desain	24
2.4 Fotografi.....	26

2.4.1	Fotografi Still-Life.....	26
2.4.2	Fotografi Landscape	27
2.4.3	Fotografi Portrait	27
2.5	Ilustrasi.....	28
BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH.....		29
3.1	Data Pemberi Proyek.....	29
3.1.1	Badan Meteorologi, Klimatologi, dan Geofisika	29
3.1.2	Visi dan Misi BMKG	30
3.2	Data Produk.....	31
3.3	Data Khalayak Sasaran	38
3.4	Data Proyek Sejenis	39
3.5	Data Hasil Observasi.....	41
3.6	Data Hasil Wawancara	43
3.6.1	Data Hasil Wawancara Para Ahli	43
3.6.2	Data Hasil Wawancara Khalayak Sasaran.....	46
3.7	Data Hasil Kuesioner	49
3.8	Analisis	51
3.8.1	Hasil Analisis Visual Produk Sejenis.....	51
3.8.2	Hasil Analisa SWOT	53
3.8.3	Hasil Analisis Matriks SWOT.....	53
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN		56
4.1	Konsep Pesan	56
4.2	Konsep Kreatif	57
4.3	Konsep Media	57
4.3.1	Media Utama	57
4.3.2	Media Pendukung	65
4.4	Konsep Komunikasi	67
4.4.1	AISAS	67
4.5	Konsep Visual	69
4.6	Konsep Bisnis.....	77
4.7	Hasil Perancangan	79
4.7.1	Media Utama	79
4.7.2	Media Pendukung	93
4.8	Hasil Usability Testing.....	101

4.8.1	Setup Testing	101
4.8.2	Hasil Testing	102
4.8.3	Kritik dan Saran	103
BAB V PENUTUP.....		104
5.1	Kesimpulan	104
5.2	Saran.....	104
DAFTAR PUSTAKA		106
LAMPIRAN.....		110