

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	i
Abstrak	iii
Abstract	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Permasalahan.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	4
1.4 Tujuan Perancangan	5
1.5 Manfaat Penulisan	5
1.5 Metode Penelitian.....	6
1.5.1 Cara Pengumpulan Data dan Analisis.....	6
1.6 Kerangka penelitian.....	8
1.7 Pembabakan.....	10
BAB II.....	11

LANDASAN TEORI.....	11
2.1 Perancangan.....	11
2.2 Media.....	11
2.3 Teori Komunikasi.....	11
2.3.1 Tujuan Komunikasi.....	11
2.3.2 Fungsi Komunikasi	12
2.3.3 Model Komunikasi.....	13
2.4 Teori Desain Komunikasi Visual	13
2.4.1 Pengertian Desain Komunikasi Visual.....	13
2.4.2 Unsur-Unsur Desain.....	13
2.5 Teori Mobile Device.....	18
2.5.1 Aplikasi Mobile.....	18
2.5.2 Kategori Aplikasi <i>Mobile</i>	20
2.6 Aplikasi Sebagai Multimedia Interaktif	20
2.2 User Interface.....	22
2.3 User Persona	24
2.4 Wireframe	24
2.5 Kriteria User Interface yang Baik.....	25
2.6 <i>User Experience</i>	25
2.7 <i>User Experience Elements</i>	26
2.8 Layout.....	27
2.9 Prinsip Layout.....	28
2.10 Ilustrasi	29
2.11 Tipografi.....	29
2.12 Logo.....	31

2.13	Design Sprint	32
BAB III.....		34
DATA DAN ANALISIS		34
3.1	Data.....	34
3.1.1	Data Pemberi Proyek.....	34
3.1.2	Visi dan Misi Lembaga	35
3.1.3	Tugas Pokok Dinas Kesehatan.....	36
3.1.4	Data Produk.....	36
3.1.5	Data Obyek Penelitian.....	37
3.4	Data Khalayak	42
3.5	Data Wawancara.....	42
3.5.1	Kesimpulan Wawancara.....	47
3.6	Data Kuisisioner.....	48
3.6.1	Kesimpulan Data Kuisisioner	57
3.7	Analisis Proyek Sejenis	58
3.8	Analisis Matriks Perbandingan.....	60
3.9	Analisis Matriks SWOT	64
3.10	Analisis Design Sprint.....	69
3.10.1	Kesimpulan Analisis	81
BAB IV		83
KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN.....		83
4.1	Konsep Pesan.....	83
4.2	Konsep Kreatif.....	84
4.3	Konsep Media.....	84
4.4	Konsep Visual	85

4.4.1	Ilustrasi.....	85
4.4.2	Tipografi.....	86
4.4.3	Warna.....	87
4.4.4	Layout.....	88
4.5	Sketsa Media Utama.....	89
4.5.1	User Flow.....	89
4.5.2	Wireframe.....	90
4.6	Hasil Media Utama.....	92
4.6.1	Logo.....	92
4.6.2	Tampilan Aplikasi.....	92
4.6.3	Onboarding.....	93
4.6.4	Beranda.....	94
4.6.5	Artikel.....	95
4.6.6	Reward.....	96
4.6.7	Konsultasi.....	97
4.6.8	Lambungku.....	98
4.6.9	Toko.....	101
4.6.10	Profil.....	102
4.7	Media Pendukung.....	103
4.7.1	Billboard.....	103
4.7.2	Web Banner.....	104
4.7.3	Stand Banner.....	105
4.7.4	X- Banner.....	106
4.7.5	Aluminium Bottle dan Mug.....	107
4.7.6	Lanyard.....	109

BAB V.....	110
PENUTUP.....	110
5.1 Kesimpulan dan Saran.....	110
DAFTAR PUSTAKA	111
LAMPIRAN.....	114