

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Warna Primer	15
Gambar 2.2 Warna Sekunder.....	16
Gambar 2.3 Warna Tersier	16
Gambar 2.4 Warna Netral	17
Gambar 2.5 UX Elements.....	27
Gambar 2.6 Serif	30
Gambar 2.7 Sans Serif	31
Gambar 2.8 Phases Of a Design Sprint.....	33
Gambar 3.1 Logo Dinas Kesehatan Kota Bandung.....	34
Gambar 3.2 Data presentase penyakit berdasarkan kelompok usia.....	37
Gambar 3.3 Data presentase penyakit berdasarkan jenis kelamin.....	38
Gambar 3.4 Jenis kelamin.....	48
Gambar 3.5 Pertanyaan mengenai umur.....	48
Gambar 3.6 Pertanyaan mengenai pekerjaan.....	49
Gambar 3.7 Pertanyaan mengenai makanan yang sering di konsumsi.....	50
Gambar 3.8 Pertanyaan mengenai minuman yang sering dikonsumsi.....	50
Gambar 3.9 Pertanyaan mengenai jumlah makanan yang sering dikonsumsi selama seminggu dibulan terakhir	51
Gambar 3.10 Pertanyaan mengenai jumlah minuman yang sering dikonsumsi selama seminggu dibulan terakhir.....	52
Gambar 3.11 Pertanyaan mengenai kondisi kesehatan pada lambung.....	52
Gambar 3.12 Pertanyaan tentang mengetahui penyakit maag atau tidak.....	53

Gambar 3.13 Pertanyaan tentang mempunyai penyakit maag atau tidak.....	53
Gambar 3.14 Apa yang kamu lakukan ketika maag kamu kambuh?.....	54
Gambar 3.16 Pertanyaan tentang ketertarikan media.....	55
Gambar 3.17 Pertanyaan tentang media yang dapat membantu untuk mengetahui penyakit maag beserta pencegahan dan solusinya.....	55
Gambar 3.18 Pertanyaan tentang apakah informasi mengenai penyakit maag melalui aplikasi sangat membantu?.....	56
Gambar 3.19 Pertanyaan tentang fitur yang dibutuhkan dari 81 tanggapan (tidak wajib diisi)	57
Gambar 3.20 Tampilan GerdQ.....	59
Gambar 3.21 Tampilan GerdQ.....	59
Gambar 3.22 Tampilan Refluxlog.....	60
Gambar 3.23 User Persona Deta Aulia Maraya.....	65
Gambar 3.24 User Persona Rizqa Qorry Agustinengsih.....	66
Gambar 3.25 User Persona A. Bara Nabila Minar.....	67
Gambar 3.26 User Persona Rahmat Deny Suhery.....	68
Gambar 3.27 Project Map.....	69
Gambar 3.28 Hasil Project Map.....	70
Gambar 3.29 Design Sprint.....	71
Gambar 3.30 Sketsa.....	75
Gambar 3.31 Sketsa.....	75
Gambar 3.32 Sketsa.....	76
Gambar 3.33 Sketsa.....	76

Gambar 3.34 Wireframe.....	77
Gambar 3.35 Tampilan Utama.....	78
Gambar 3.36 Tampilan Utama Sebelum Review.....	81
Gambar 3.33 Tampilan Utama Sesudah Review.....	82
Gambar 4.1 Referensi visual vektor infografis	86
Gambar 4.2 Tipografi Sf Pro Display.....	86
Gambar 4.3 Tipografi Goldplay.....	87
Gambar 4.4 Warna.....	87
Gambar 4.5 Warna Primer.....	88
Gambar 4.6 Referensi Layout.....	89
Gambar 4.7 User Flow.....	89
Gambar 4.8 Sketsa Warframe	90
Gambar 4.9 Sketsa Warframe	90
Gambar 4.10 Sketsa Wrframe.....	91
Gambar 4.11 Wireframe.....	91
Gambar 4.12 Logo.....	92
Gambar 4.13 Tampilan Aplikasi.....	93
Gambar 4.14 Tampilan Aplikasi.....	93
Gambar 4.15 Tampilan Beranda.....	94
Gambar 4.16 Tampilan Artikel.....	95
Gambar 4.17 Tampilan Reward.....	96
Gambar 4.18 Tampilan Konsultasi.....	97
Gambar 4.19 Tampilan Track Makan dan Minum.....	98

Gambar 4.20 Mood Tracker.....	99
Gambar 4.21 Tampilan Skrining.....	100
Gambar 4.22 Tampilan Toko.....	101
Gambar 4.23 Tampilan Profil.....	102
Gambar 4.24 Poster.....	103
Gambar 4.25 Poster.....	103
Gambar 4.26 Poster.....	104
Gambar 4.27 Web Banner.....	104
Gambar 4.28 Stand Banner.....	105
Gambar 4.29 X-Banner.....	106
Gambar 4.30 Mockup Instagram.....	107
Gambar 4.31 Snapgram	107
Gambar 4.32 Aluminium Bottle dan Mug.....	108
Gambar 4.33 Lanyard.....	109