

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR BAGAN</b> .....	<b>xvi</b>
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Rumusan Masalah .....	4
1.4 Ruang Lingkup.....	4
1.5 Tujuan Perancangan .....	5
1.6 Manfaat Perancangan .....	5
1.7 Metode Penelitian .....	6
1.7.1 Metode Pengumpulan data.....	6

1.7.2 Metode Analisis .....	8
1.8 Skema Kerangka Penelitian .....	9
1.9 Pembabakan .....	10
<b>BAB II .....</b>	<b>12</b>
<b>DASAR PEMIKIRAN .....</b>	<b>12</b>
2.1 Promosi .....	12
2.1.1 Pengertian Promosi .....	12
2.1.2 Tujuan Promosi .....	12
2.1.3 Bauran Promosi.....	13
2.1.4 Strategi Promosi.....	15
2.2 Komunikasi.....	15
2.2.1 Pengertian Komunikasi .....	15
2.2.2 Komunikasi persuasif.....	16
2.3 Periklanan ( <i>Advertising</i> ) .....	17
2.3.1 Strategi Kreatif.....	18
2.3.2 Strategi Pesan.....	19
2.3.3 Pengertian Perilaku Konsumen.....	20
2.3.4 Faktor yang Mempengaruhi Perilaku Konsumen .....	21
2.3.5 Strategi Menentukan Target Audiens .....	22
2.4 Media dalam periklanan.....	24
2.4.1 Pengertian Media .....	24

2.5 Desain Komunikasi Visual .....	25
2.5.1 Pengertian Desain Komunikasi Visual .....	25
2.5.2 Unsur-Unsur Desain.....	25
2.5.3 Prinsip Desain .....	26
2.6 <i>Event</i> .....	27
2.6.1 Pengertian <i>Event</i> .....	27
2.6.2 Tujuan <i>Event</i> .....	28
2.7 Budaya .....	29
2.7.1 Pengertian Budaya .....	29
2.7.2 Upacara Adat .....	29
<b>BAB III.....</b>	<b>31</b>
<b>DATA DAN ANALISIS.....</b>	<b>31</b>
3.1 Profil .....	31
3.1.1 Profil Dinas Pariwisata Kabupaten Lebak .....	31
3.1.2 Profil Event Budaya Seba Baduy.....	33
3.1.3 Waktu dan Tempat Kegiatan.....	35
3.1.4 Rangkaian Kegiatan.....	35
3.1.5 Media Promosi .....	39
3.2 Data Permasalahan.....	40
3.3 Data Empirik.....	41
3.3.1 Data Wawancara .....	41

3.3.2 Data Kuesioner.....	44
3.3.3 Data Observasi.....	47
3.3.4 Data Khalayak Sasaran .....	48
3.3.5 Analisis 5W+1H.....	51
3.3.6 Analisis SWOT .....	52
3.3.7 Tabel matriks S.W.O.T .....	53
3.4 Data Sejenis .....	55
3.4.1 Festival Seni Multatuli.....	55
3.4.2 Seren Taun Cigugur .....	56
3.5 Analisis Data Sejenis .....	57
3.5.1 Analisis Matriks SWOT.....	57
3.5.2 Analisis Matriks Kompetitor.....	58
3.5.3 Analisis Matriks Kegiatan Promosi .....	60
3.6 What To Say / Pesan.....	61
3.7 Analisis Metode Kreatif (AISAS).....	62
<b>BAB IV .....</b>	<b>63</b>
<b>KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN.....</b>	<b>63</b>
4.1 Konsep Perancangan .....	63
4.1.1 Tujuan Komunikasi.....	63
4.1.2 Pendekatan Komunikasi.....	64
4.1.3 Gaya Bahasa.....	64

4.2 Strategi Kreatif .....	64
4.3 Konsep Visual .....	65
4.3.1 Visual Target audience dan Indikator .....	65
4.3.2 Gaya Visual .....	65
4.3.3 Tipografi .....	66
4.3.4 Warna .....	66
4.4 Konsep Media .....	67
4.4.1 Media Utama .....	70
4.4.2 Media Pendukung .....	71
4.5 Hasil Rancangan .....	72
4.5.1 Logo .....	72
4.5.2 Ambient Media .....	73
4.5.3 Poster Cetak .....	73
4.5.4 Billboard .....	74
4.5.5 X-Banner .....	74
4.5.6 Instagram Ads .....	75
4.5.7 Video (TVC) .....	75
4.5.8 Instagram Post .....	76
4.5.9 Website .....	76
4.5.10 Booth .....	77
4.5.11 Brosur .....	78

4.5.12 Voucher Diskon .....	78
4.5.13 Merchandise .....	78
<b>BAB V .....</b>	<b>79</b>
<b>SIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>79</b>
5.1 Simpulan .....	79
5.2 Saran .....	79
Daftar Pustaka.....	80
Lampiran .....	82