

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Model Kerangka Penelitian.....	7
Gambar 2. 1 Garis	10
Gambar 2. 2 Bentuk	10
Gambar 2. 3 Tekstur	10
Gambar 2. 4 Gelap Terang/Kontras	11
Gambar 2. 5 Ukuran.....	11
Gambar 2. 6 Warna	12
Gambar 2. 7 Pelaku Korupsi paling Banyak di 2018.....	17
Gambar 2. 8 Pengaduan Masyarakat.....	21
Gambar 2. 9 Media Edukasi KPK.....	24
Gambar 2. 10 Board Game Cluedo.....	27
Gambar 3. 1 Logo Anti-Corruption Learning Center (ACLC).....	31
Gambar 3. 2 Visi dan Misi ACLC	32
Gambar 3. 3 <i>Board game</i> tentang Nilai Anti-Korupsi	34
Gambar 3. 4 <i>Board game</i> 'Mau Dibantu?'.....	34
Gambar 3. 5 <i>Board game</i> 'Politrik'.....	34
Gambar 3. 6 <i>Board game</i> 'Ksatria'	35
Gambar 3. 7 <i>Board game</i> 'Its My Business'.....	35
Gambar 3. 8 <i>Board game</i> 'The Suspect'	35
Gambar 3. 9 Media Edukasi dari KPK	36
Gambar 3. 10 Boardgame KPK dan Umur Sasarannya.....	36
Gambar 3. 11 Data Proyek Sejenis	39
Gambar 3. 12 Board Game Cafe Shuffle ID.....	41
Gambar 3. 13 Suasana ketika Bermain "Cenayang"	42
Gambar 3. 14 Monomyth Board Game Café.....	44
Gambar 3. 15 Gedung ACLC KPK	44
Gambar 3. 16 Jumlah Umur dan Pekerjaan	49
Gambar 3. 17 Jawaban Responden Terkait Pernah/Tidak Bermain Boardgame	50
Gambar 3. 18 Responden yang Menerima Pendidikan Anti-korupsi	50
Gambar 3. 19 Jawaban Responden terkait Kampanye Anti-korupsi	51
Gambar 3. 20 Jawaban Responden Terkait Keseluruhan Boardgame	52
Gambar 3. 21 Jawaban Responden Terkait Style Ilustrasi yang Disukai Remaja	53

Gambar 3. 22 Jawaban Responden Terkait Ikut serta dalam penyuluhan/seminar anti-korupsi.....	54
Gambar 3.23 Jawaban Responden Terkait Kapan terakhir mengikuti penyuluhan/seminar anti-korupsi	55
Gambar 3. 24 Jawaban responden terkait pendidikan yang membahas korupsi (SMP-SMA)	55
Gambar 3. 25 Jawaban responden ketika mengidentifikasi jenis korupsi	56
Gambar 3. 26 Jawaban responden terkait arti dan pelanggaran 7 TPK	57
Gambar 3. 27 Jawaban responden terkait pernah mempelajari TPK.....	58
Gambar 3. 28 Pilihan responden terkait tepatnya board game untuk SMP-SMA, mahasiswa, dan pekerja.	58
Gambar 3.29 Jawaban responden terkait media yang cocok untuk menyampaikan materi tindak pidana korupsi pada remaja:	59
Gambar 3. 30 Jawaban responden terkait cocok dan ketepatan media board game mengidentifikasi dan mempelajari bentuk korupsi:	60
Gambar 3. 31 Persepsi responden terkait pencegahan korupsi dengan mengetahui TPK (1).....	60
Gambar 3. 32 Persepsi responden terkait pencegahan korupsi dengan mengetahui TPK (2).....	61
Gambar 4. 1 Pengeluaran Produksi Board Game	72
Gambar 4. 2 Perhitungan Harga Jual	72
Gambar 4. 3 <i>Board Game</i> Circus Politicus.....	75
Gambar 4. 4 Kartun Benny & Mice	75
Gambar 4. 5 Typeface Judul Board Game	75
Gambar 4. 6 Type face untuk Komponen Kartu	76
Gambar 4. 7 Komponen Kartu Waroong War	76
Gambar 4. 8 Komponen Kartu Linimasa	76
Gambar 4. 9 Latar Tempat di Komponen Kartu Bukti	77
Gambar 4. 10 <i>Prototype Board Game</i>	78
Gambar 4. 11 Masyarakat Pemberantas Korupsi (Sketsa) Kiri-Kanan: Zoya, Jodie, Bima, Anton dan Andre.....	80
Gambar 4. 12 Sketsa Judul Board Game	82
Gambar 4. 13 Sketsa Obyek dan Latar Kartu Bukti	84
Gambar 4. 14 Atas- Bawah, Logo Kartu Bukti, Kartu Nasib, Kartu Karakter dan Logo Kartu Bukti (Rekam, Benda, Saksi,Berkas, Uang).....	87
Gambar 4. 15 Persiapan Bermain	88
Gambar 4. 16 Play Test Board Game	91

Gambar 4. 17 Hasil Rancangan Board Game	91
Gambar 4. 18 Logo Board Game "Drakor"	92
Gambar 4. 19 Packaging Board game Drakor	93
Gambar 4. 20 Rule Book	95
Gambar 4. 21 Komponen Kartu Karakter	96
Gambar 4. 22 Komponen Kartu Bukti	98
Gambar 4. 23 Komponen Kartu Nasib	98
Gambar 4. 24 Komponen Kartu Pengaduan	99
Gambar 4. 25 Komponen Papan Bukti	99
Gambar 4. 26 Token Koruptor	99
Gambar 4. 27 Poster	100
Gambar 4. 28 Banner	100
Gambar 4. 29 Booth Pameran	101
Gambar 4. 30 Merchandise atau Hadiah	102
Gambar 4. 31 Instagram	102
Gambar 4. 32 Youtube	103
Gambar 4. 33 Akun Aplikasi Penjualan	103