

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah Swt, yang memberi rahmat serta hidayah sehingga penulis dapat merancang Tugas Akhir dengan judul “Perancangan Media Informasi Berbasis Teknologi *eSport* Bagi Pemain Game Di Kota Jakarta”

Penulisan Tugas Akhir ini dilakukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar sarjana jurusan Desain Komunikasi Visual di Telkom University, Bandung.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan penghargaan dan ucapan terima kasih sebesar-besarnya pada beberapa pihak yang terkait dalam pembuatan Tugas Akhir ini:

1. Bambang Melga, S.Sn., M.Sn. Selaku Dosen Pembimbing I
2. Nisa Eka Nastiti, S.Ds., M.I.Kom. Selaku Dosen Pembimbing II
3. Diani Apsari, S.Ds., M.Ds. Selaku Dosen Penguji I
4. Taufiq Wahab, S.Sn., M.Sn. Selaku Dosen Penguji II
5. Andrew W. Lim Selaku *Business Development* Tim NXL
6. Tim NXL *eSports* yang telah mengizinkan penulis melakukan penelitian
7. Serta rekan-rekan dari FWR *eSports* yang telah membantu melakukan penelitian

Semoga jasa kebaikan Bapak/Ibu/Teman-teman dapat terbalas di kemudian hari. Tugas Akhir ini memang jauh dari kata sempurna, namun diharapkan dapat berguna dan membawa manfaat baik bagi para pembacanya.

Jakarta, Juni 2020

Nisa Mazaya Azmi