

ABSTRAK

Pencak silat adalah salah satu kebudayaan Indonesia yang sangat kaya akan aspek-aspek yang bermanfaat bagi kehidupan yang mana termasuk dalam sistem latihannya. Remaja masa kini lebih memilih untuk melakukan hobinya yang lain dari pada berlatih. Kurangnya kualitas mental remaja masa kini menjadi salah satu alasan remaja merasa cepat bosan dan malas untuk berlatih pencak silat. Perasaan takut, tidak sabar, serta kurangnya tekad dapat menjadi penghalang bagi remaja untuk berkembang dan dapat berefek buruk pada diri sendiri di kemudian hari.

Dalam hal ini peneliti melakukan penelitian untuk membuat solusi dari masalah tersebut dengan menggunakan metode penelitian kualitatif dan menggunakan cara mengobservasi langsung dalam pelatihan dan wawancara kepada beberapa pelatih pencak silat untuk mendapatkan data. Dan setelah melakukan analisis peneliti memutuskan untuk membuat *boardgame* yang bertemakan pencak silat yang mengandung nilai-nilai positif pencak silat. Dengan tujuan untuk mengenalkan nilai-nilai pencak silat sekaligus melatih mental remaja dengan menggunakan nilai-nilai pencak silat.

Kata kunci: Pencak silat, nilai-nilai pencak silat, mental, board game