HALAMAN PENGESAHAN
PENGARUH STRES DAN KECANDUAN VIDEO GAME TERHADAP PRESTASI AKADEMIK
(STUDI KASUS MAHASISWA UNIVERSITAS TELKOM)

Ditujukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Manajemen
Program Studi Manajemen Bisnis Telekomunikasi dan Informatika

Disusun Oleh:

ANDIKA NURFAJRI RAHARJO PUTRA

1401160406

Pembimbing I,

Ir. Dodie Tricahyono, M.M., Ph.D.

MANAJEMEN BISNIS TELEKOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS

TELKOM UNIVERSITY

BANDUNG

2020