

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 <i>Clustering</i>	5
2.2 <i>Web Crawler</i>	5
2.2.1 Cara Kerja <i>Web Crawler</i>	6
2.3 <i>Text Mining</i>	8
2.4 <i>Data Mining</i>	11
2.5 <i>R Programming</i>	14
2.5.1 Skema Kerja Bahasa R	16
2.6 R Studio	17
2.7 <i>R Packege</i>	18
2.8 <i>Google Scholar/Cendikia</i>	19
2.9 <i>K-Nearest Neighbor</i>	21
2.9.1 Konsep <i>K-Nearest Neighbor</i>	23
BAB III PERANCANGAN SISTEM.....	24
3.1 Gambaran Umum Sistem	24
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	25

3.3	Data Hasil Crawling.....	25
3.4	Proses Crawling Data.....	26
3.5	Flowchart Proses <i>Text Mining</i>	27
3.6	Flowchart Data <i>Clustering</i> degan <i>K-Nearest Neighbor</i>	28
3.7	Perancangan <i>Usecase</i> Diagram	29
3.8	Tampilan <i>Crawling system</i>	30
3.9	Tampilan <i>Interface</i> Menggunakan R shiny.....	31
BAB IV HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS		33
4.1	Skenario Pengujian	33
4.1.1	Pengujian.....	33
4.1.2	Pengujian R <i>Shiny</i> Menggunakan <i>K-Nearest Neighbor</i>	35
4.1.3	Analisis Kemampuan <i>Crawling</i>	39
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		41
5.1	Kesimpulan.....	41
5.2	Saran	41
DAFTAR PUSTAKA		42