

Abstrak

Penulisan karya tulis ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi permainan yang dapat membantu *user* untuk mempelajari sejarah peperangan Islam di masa Nabi Muhammad S.A.W. secara mudah. Adapun yang menjadi latar belakang penulisan ini karena pada era sekarang banyak orang yang telah melupakan dan tidak peduli dengan sejarah, terutama sejarah perang pada masa Nabi Muhammad S.A.W. Mempelajari sejarah peperangan Islam di masa Nabi Muhammad S.A.W merupakan ilmu yang sangat penting bagi kita terutama umat islam, tidak hanya mempelajarinya tetapi kita dapat mendalaminya sebagai ilmu pengetahuan yang dapat membantu kita untuk membangun jiwa islam dalam hati kita yang hilang. Dari penerimaan menggunakan kuisisioner, game ini sudah cukup baik sesuai dengan tujuan, karena persentase yang menyatakan setuju yaitu 69%.

Kata kunci: *Aplikasi permainan, Sejarah Peperangan Islam.*