

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR ISTILAH	xi
DAFTAR SINGKATAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan.....	6
1.4 Manfaat Penelitian.....	6
1.5 Batasan Masalah.....	7
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Asrama Universitas Telkom	9
2.1.1 <i>Students Management Pillar</i>	9
2.1.2 Program Pengembangan <i>Soft Skills</i>	9
2.1.3 Gedung dan Fasilitas Asrama	11
2.2 Data	13
2.3 Informasi	13

2.4 Management Information System	13
2.5 System Development Life Cycle (SDLC).....	15
2.5.1 Iterative Incremental.....	15
2.5.2 Rapid Application Development	16
2.5.3 Perbandingan Metode Pengembangan Sistem.....	18
2.6 Object-Oriented Design	18
2.5.1 Entity Relationship Diagram	18
2.5.2 Activity Diagram.....	19
2.5.3 Use Case Diagram.....	20
2.5.4 Sequence Diagram.....	21
2.7 Studi Literatur.....	21
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....	24
3.1 Model Konseptual	24
3.2 Sistematisa Pemecahan Masalah.....	25
3.2.1 Tahap Pendahuluan.....	26
3.2.2 Tahap Analisis dan Sistem Desain.....	27
3.2.3 Tahap Hasil dan Pengujian	28
3.2.4 Tahap Kesimpulan dan Saran	28
BAB 4 ANALISIS DAN SISTEM DESAIN.....	29
4.1 Requirement Planning	29
4.1.1 Analisis Stakeholder	29
4.1.2 Analisis Proses Bisnis.....	30
4.1.3 Pengumpulan Data.....	32
4.2 User Design	32
4.2.1 Analisis dan Desain	32
4.2.2 Sistem Desain	37

BAB 5 HASIL DAN PENGUJIAN	55
5.1 Implementasi	55
5.1.1 Struktur Menu	55
5.1.2 Analisis Fungsionalitas	56
5.2 Hasil Pengujian.....	66
5.2.1 <i>Black Box</i>	66
5.3 Analisis Rancangan <i>Management Information System</i>	70
5.3.1 Analisis Kelebihan dan Kekurangan Sistem.....	70
5.3.2 Analisis Kesiapan Sumber Daya Alam.....	71
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN	73
6.1 Kesimpulan.....	73
6.2 Saran	74
6.2.1 Saran untuk Badan Kemahasiswaan Universitas Telkom	74
6.2.2 Saran untuk Penelitian Selanjutnya	74
DAFTAR PUSTAKA	75