

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
I.1 Latar Belakang Masalah .....	1
I.2 Rumusan Masalah .....	5
I.3 Tujuan Penelitian.....	6
I.4 Manfaat Penelitian.....	6
I.5 Batasan Masalah.....	7
I.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II Kajian Teori .....	8
II.1 Manajemen Sumber Daya Manusia.....	8
II.2 Penilaian Kinerja .....	11
II.3 Metode Penilaian Kinerja .....	13
II.3.1 Metode <i>Ranking</i> .....	13
II.3.2 Metode <i>Grading</i> .....	14
II.3.3 Metode <i>Graphic Rating Scale</i> .....	14
II.3.4 Metode Penilaian MBO ( <i>Management by Objective</i> ) .....	15
II.3.5 Metode BARS ( <i>Behaviourally Anchored Rating Scales</i> ) .....	16
II.3.6 Metode 360 Degree .....	17
II.4 Kompetensi.....	20
II.5 Pengukuran Kompetensi.....	22
II.6 Perangkat Lunak.....	22
II.7 Rekayasa perangkat lunak .....	23
II.7.1 Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	34
III.1 Konseptual Model .....	34
III.2 Sistematika Penelitian .....	35
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	39
IV.1 Analisis .....	39
IV.1.1 Model Kebutuhan.....	39
IV.1.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	43
IV.1.3 <i>Activity Diagram</i> .....	47
IV.2 Perancangan.....	58
IV.2.1 Model Perancangan .....	58
IV.2.2 Perancangan Arsitektur .....	69

IV.2.3	<i>Package Diagram</i> .....	69
IV.2.4	<i>Component Diagram</i> .....	70
IV.2.5	<i>Deployment Diagram</i> .....	71
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....		73
V.1	Implementasi .....	73
V.1.1	Hasil Implementasi.....	73
V.2	Pengujian .....	77
V.2.1	<i>Fungsional Testing</i> .....	77
V.2.2	<i>User Acceptance Testing</i> .....	82
BAB VI PENUTUP.....		84
VI.1	Kesimpulan.....	84
VI.2	Saran .....	84
DAFTAR PUSTAKA .....		85
LAMPIRAN A .....		101
LAMPIRAN B .....		121