

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

E-Learning merupakan suatu jenis sistem pembelajaran yang memungkinkan tersampainya bahan ajar ke siswa dengan menggunakan media Internet, Intranet atau media jaringan komputer lain. *E-Learning* adalah proses *learning* (pembelajaran) menggunakan/memanfaatkan *Information and Communication Technology* (ICT) sebagai *tools* yang dapat tersedia kapanpun dan di manapun dibutuhkan, sehingga dapat mengatasi kendala ruang dan waktu. *E-Learning* memberikan harapan baru sebagai alternatif solusi atas sebagian besar permasalahan pendidikan di Indonesia, dengan fungsi yang dapat disesuaikan dengan kebutuhan, baik sebagai suplemen (tambahan), komplemen (pelengkap), ataupun substitusi (pengganti) atas kegiatan pembelajaran di dalam kelas yang selama ini digunakan[2].

Pada SD Cibeureum masih menggunakan media pembelajaran konvensional yaitu seperti buku. Minimnya buku yang didapat oleh siswa dapat menyebabkan kurang maksimal dalam pembelajaran yang disampaikan oleh guru. Bukan hanya minimnya buku pada SD ini juga mengalami tertinggalnya media elektronik pembelajaran. Dengan demikian penggunaan media sebagai sumber belajar dalam kegiatan pembelajaran mempunyai arti yang sangat penting. Selain melengkapi, memelihara, dan memperkaya proses pembelajaran media berkedudukan untuk meningkatkan kegiatan akademik.

Berdasarkan pada masalah tersebut akan dibuat suatu perancangan media pembelajaran berbasis android yang mana akan diterapkan di SD 01 Cibeureum. Pada aplikasi media pembelajaran berbasis *web* ini merupakan salah satu terobosan yang berguna bagi guru dan siswa untuk media pembelajaran yang berisi materi pembelajaran yang terbaru. Dalam *E-learning* media pembelajaran berbasis *web* ini terdapat beberapa fitur berupa, *e-book*, video pembelajaran, dan latihan soal. Aplikasi ini dapat digunakan secara *offline*. *E-learning* pembelajaran berbasis web ini terpasang pada laptop yang akan digunakan di SD Cibeureum.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dari Proyek Akhir ini, sebagai berikut:

1. Merancang *E-learning* berbasis *web*.
2. Dapat mempermudah guru dan siswa dalam mencari bahan pembelajaran yang menunjang pembelajaran.
3. Dapat meningkatkan interaksi proses belajar mengajar menjadi lebih menarik.
4. Untuk mempermudah proses belajar dan mengajar untuk siswa dan guru.

1.3 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari Proyek Akhir ini, sebagai berikut:

1. Bagaimana cara merancang *E-learning* berbasis *web*?
2. Bagaimana cara mempermudah guru dan siswa dalam mencari bahan pembelajaran yang menunjang pembelajaran?
3. Bagaimana cara meningkatkan interaksi proses belajar mengajar menjadi lebih menarik ?
4. Bagaimana cara mempermudah proses belajar mengajar untuk siswa dan guru ?

1.4 Batasan Masalah

Dalam Proyek Akhir ini, dilakukan pembatasan masalah sebagai berikut:

1. *E-learning* ini ditujukan untuk SD Cibereum.
2. *E-learning* ini bekerja secara *online*.
3. Pada *E-learning* berisi latihan soal baru untuk kelas 5 SD.
4. Pada *E-learning* berisi video edukasi baru untuk kelas 5 SD.
5. Tampilan interface pada latihan soal kurang menarik.
6. Tampilan E-Learning kurang interaktif.

1.5 Metodologi

Metodologi pada penelitian ini, sebagai berikut:

1. Studi Literatur

Melakukan studi literature dengan mencari, mengumpulkan, dan memahami baik berupa jurnal, artikel, buku referensi, internet, dan sumber-sumber lain yang berhubungan dengan *E-learning*.

2. Perancangan

Melakukan perancangan sistem dan pemodelan sesuai dengan kebutuhan sistem yang dibuat.

3. Analisis

Pada tahap ini akan dilakukan analisa *E-learning* berbasis *web* terhadap hasil dari simulasi yang dilakukan agar dapat mengetahui kekurangan sehingga dapat diperbaiki.

4. Implementasi

Menguji sistem untuk melihat apakah sistem dapat berfungsi dengan baik sesuai tujuan atau tidak.

5. Pengambilan kesimpulan

Bertujuan untuk menarik kesimpulan setelah melakukan percobaan terhadap sistem yang sudah dirancang.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memahami secara baik dan jelas maka seluruh materi dalam buku proyek akhir ini dijelaskan pada 5 bab secara runtut dengan sistematika penulisan sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, tujuan dan manfaat, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan buku proyek akhir ini.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini menjelaskan tentang landasan teori yang mendukung dibuatnya proyek akhir ini.

BAB III MODEL SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang model sistem proyek akhir yang didasari oleh teori yang dijelaskan pada bab sebelumnya.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menampilkan hasil dari model sistem yang dibuat dan analisa dari hasil tersebut.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari pengguna, pembacaan dan penguji sebagai bahan evaluasi terhadap hasil model sistem yang dibuat agar dapat lebih baik lagi.