

ABSTRAK

Pada SDN Cibeureum masih menggunakan media pembelajaran konvensional yaitu seperti buku. Minimnya buku yang didapat oleh siswa dapat menyebabkan kurang maksimal dalam pembelajaran yang disampaikan oleh guru. Bukan hanya minimnya buku pada SD ini juga mengalami tertinggalnya media elektronik pembelajaran. Dengan demikian penggunaan media sebagai sumber belajar dalam kegiatan pembelajaran mempunyai arti yang sangat penting. Selain melengkapi, memelihara, dan memperkaya proses pembelajaran media berkedudukan untuk meningkatkan kegiatan akademik.

Pada Proyek akhir ini akan dibuat *E-Learning*. Dengan adanya teknologi elektronik media pembelajaran tersebut maka akan dibuat *E-Learning* media pembelajaran. *E-Learning* ini akan di buat menggunakan *web*. *E-Learning* ini terdapat beberapa fitur berupa, *e-book*, video pembelajaran, dan latihan soal. Sistem yang akan dibuat ini diharapkan dapat menunjang kegiatan pembelajaran antara siswa dan guru meningkat.

Sistem E-learning ini telah di implementasikan pada SDN Cibeurem yang sudah di ujicoba pada sekolah dasar tersebut. Guru dan siswa dapat menggunakan sistem *E-Learning* ini dengan mudah dan membantu proses pembelajaran dan juga pengenalan teknologi pada siswa. Besar rata-rata keberhasilan ujicoba ada tiga yaitu kemudahan, manfaat, dan tampilan. Dari penilaian responden guru memiliki nilai dalam segi kemudahan 79%, manfaat 79%, dan tampilan 79%. Dari penilaian responden siswa memiliki nilai dalam segi kemudahan 86,25%, manfaat 86,25%, dan tampilan 83,12%.

Kata Kunci: *E-learning, Visual Studio Code, Website, MOS.*