

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iv
UCAPAN TERIMA KASIH/ KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI	viii
DAFTAR TABLE	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	3
I.3 Tujuan Penelitian	4
I.4 Manfaat Penelitian	4
I.5 Batasan Masalah/Ruang Lingkup	5
I.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II KAJIAN TEORI	6
II.1 Manajemen Sumber Daya Manusia	6
II.2 <i>Employee Assessment</i>	6
II.3 Metode Penilaian Kinerja	7
II.3.1 Penilaian 360 Derajat	8
II.3.2 <i>Management by Objectives</i> (MBO)	8
II.3.3 Behaviourally Anchored Rating Scales (BARS)	9
II.4 Kompetensi	9
II.5 Proyek Pengembangan Perangkat Lunak	11
II.6 Rekayasa Perangkat Lunak	12
II.6.1 <i>Software Development Life Cycle</i>	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	16
III.1 Model Konseptual	16
III.2 Sistematika Penelitian	17
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	20
IV.1 Analisis	20
IV.1.1 Model Kebutuhan	20
IV.1.2 UseCase Diagram	25
IV.1.3 <i>Activity Diagram</i>	29
IV.2 Perancangan Sistem	37
IV.2.1 Perancangan Model	37
IV.2.2 Perancangan Arsitektur	49
Bab V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	53
V.1 Implementasi	53
V.2 Pengujian	60
V.2.1 <i>Functional Testing</i>	60
V.2.2 <i>User Acceptance Testing</i>	69

Bab VI	PENUTUP.....	70
VI.1	Kesimpulan.....	70
VI.2	Rencana Pengembangan Ke Depan.....	70
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN A	73
LAMPIRAN B	80
LAMPIRAN C	82