

DAFTAR PUSTAKA

- Latuaji, Prima. 2008. *Pendekatan Morfologi Permainan pada Camp Permainan di Yogyakarta*. Yogyakarta
- Musfiroh, Tadkiroatun. 2008. *Teori dan Konsep Bermain*. Jakarta.
- Musfiroh, Tadkiroatun. 2008. *Cerdas Melalui Bermain*. Jakarta: Grasindo.
- Zharadont, Patrycia. 2016. *Pengaruh Warna Bagi Suatu Produk dan Psikologis Manusia*. Bandung
- Rahman, Ulfiani. 2009. *Karakteristik Perkembangan Anak Usia Dini*. Yogyakarta
- Janah, Roikhatun. 2016. *Hubungan Antara Metode*. Purwokerto
- Republik Indonesia, Presiden. 1999. *Undang Undang Nomor 39 Tentang Hak Asasi Manusia*. Jakarta
- Amalia, Hani. 2016. *Keterkaitan Ergonomi Dengan Kegiatan Bermain*. Bandung
- Laksana, Deddy Award Widya. 2011. *Pengantar Desain Grafis*. Semarang.
- Novianto, Neza Yasser. 2014. *Desain Mainan Edukasi Dengan Sistem Lepas Pasang Bertema Hewan Khas Indonesia Untuk Anak Umur 5-7 tahun*. Surabaya
- Puspita Sari, Fina. 2010. *Fluida*, diakses pada 8 Januari 2020, dari <https://www.finapuspitasarii.wordpress.com/fluida>
- Perindustrian, Kementerian. 2014. *Pelaksanaan Pemberlakuan Standar Nasional Indonesia (SNI) Mainan Secara Wajib*. Jakarta