

DAFTAR ISI

COVER.....	I
KATA PENGANTAR.....	II
ABSTRAK.....	III
ABSTRACT.....	IV
DAFTAR ISI.....	V
DAFTAR GAMBAR.....	VI
DAFTAR TABEL.....	VII
DAFTAR BAGA.....	VII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Batasan Perancangan.....	4
1.5 Tujuan dan Sasaran Perancangan.....	4
1.6 Metode Perancangan	5
1.7 Kerangka Berpikir	6
1.8 Sistematika Pembahasan.....	7
BAB II.....	8
KAJIAN LITERATUR DAN DATA PERANCANGAN.....	8
2.1 Kajian Literatur Game Center.....	8
2.2 Kajian Literatur Nvidia dan Sertifikasi Game Center Nvidia.....	15
2.3 Standar Ketentuan Interior.....	24
2.4 Elemen Pembentuk Interior.....	46
2.5 Tinjauan Pengayaan	52
2.6 Data dan Analisa Proyek	54
2.7 Studi Prilaku Gamers.....	57
2.8 Studi Preseden.....	59
2.9 Kondisi <i>Game Center</i> Icafe di Bandung.....	64
BAB III.....	67
KONSEP PERANCANGAN.....	67
3.1 Konsep Perancangan.....	67
3.2 Konsep Visual.....	74
BAB IV.....	84
KONSEP PERANCANGAN DENAH KHUSUS.....	84
4.1 Tournament area.....	84
4.2 Regular area.....	86
4.3 Konsep Bentuk Denah Khusus.....	88
4.4 Konsep material denah khusus.....	90
4.5 Konsep warna denah khusus.....	92
4.6 Konsep pencahayaan dan penghawaan denah khusus.....	94
BAB V.....	95
KESIMPULAN DAN SARAN.....	95
5.1 Kesimpulan.....	95
5.2 Saran.....	95
DAFTAR PUSTAKA.....	96