

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo IESPA.....	12
Gambar 2.2 Logo AGI.....	13
Gambar 2.3 Logo AVGI.....	14
Gambar 2.4 Logo FEI.....	14
Gambar 2.5 Logo NVIDIA.....	15
Gambar 2.6 Logo iCafe NVIDIA.....	20
Gambar 2.7 Logo iCafe NVIDIA Silver, Gold dan Platinum.....	21
Gambar 2.8 Sertifikasi Kartu Grafis Icafe Nvidia.....	23
Gambar 2.9 Mitra Geforce Icafe.....	23
Gambar 2.10 Meja Komputer Ergonomi.....	25
Gambar 2.11 Ergonomi PC desk.....	26
Gambar 2.12 Ergonomi kursi kerja.....	27
Gambar 2.13 Posisi Bermain Komputer.....	28
Gambar 2.14 Jarak pengguna dengan monitor.....	29
Gambar 2.15 Ukuran standar ergonomi meja makan.....	32
Gambar 2.16 Konsep tournament area thrust stage.....	33
Gambar 2.17 Konsep gathering area arena stage.....	34
Gambar 2.18 jarak pandang TV.....	35
Gambar 2.19 penggunaan warna hitam pada interior.....	37
Gambar 2.20 penggunaan warna abu-abu pada interior.....	38
Gambar 2.21 penggunaan warna putih pada interior.....	39
Gambar 2.22 penggunaan warna coklat pada interior.....	39
Gambar 2.23 penggunaan warna hijau pada interior.....	40
Gambar 2.24 Material berpori ¹	41
Gambar 2.25 Material penyerap.....	41
Gambar 2.26 Sirkulasi gaming area.....	45
Gambar 2.27 Sirkulasi <i>cafe</i>	46
Gambar 2.28 Sirkulasi <i>game center</i>	47
Gambar 2.29 konsep material lantai beton ekspos.....	48
Gambar 2.30 konsep material lantai keramik.....	49
Gambar 2.31 konsep material lantai <i>decking system</i>	49
Gambar 2.32 konsep material dinding <i>rockwool</i>	50
Gambar 2.33 konsep material dinding <i>tempered glass</i>	51
Gambar 2.34 konsep material <i>ceiling exposed concrete</i>	51
Gambar 2.35 konsep material <i>ceiling PVC</i>	52
Gambar 2.36 tinjauan gambar interior industrial.....	53
Gambar 2.37 <i>Site Plan Game Center</i>	54
Gambar 2.38 Aktivitas Gamers.....	57
Gambar 2.39 Furnitur <i>game center</i> Bandung.....	58
Gambar 3.1 Suasana yang diharapkan.....	66
Gambar 3.2 Konsep Organisasi Ruang.....	69
Gambar 3.3 Konsep Sirkulasi.....	708
Gambar 3.4 <i>Zoning & blocking</i>	71
Gambar 3.5 Matrix.....	72
Gambar 3.6 Bubble diagram.....	73
Gambar 3.7 Penerapan konsep bentuk.....	74

Gambar 3.8 Penerapan konsep material.....	77
Gambar 3.9 Konsep warna.....	78
Gambar 3.10 Penerapan konsep warna.....	79
Gambar 3.11 Konsep pencahayaan (downlight).....	78
Gambar 3.12 Konsep pencahayaan (TL light).....	78
Gambar 3.13 Penerapan konsep pencahayaan.....	79
Gambar 3.14 Konsep penghawaan (<i>AC cassette</i>).....	79
Gambar 3.15 Konsep penghawaan (<i>exhaust fan</i>).....	82
Gambar 3.16 Penerapan konsep penghawan.....	82
Gambar 3.17 Konsep Keamanan.....	83
Gambar 3.18 Penerapan konsep keamanan.....	83
Gambar 4.1 Denah khusus.....	84
Gambar 4.2 Tournament area.....	85
Gambar 4.3 Zoning tournament area.....	86
Gambar 4.4 Sirkulasi tournament area.....	86
Gambar 4.5 Regular area.....	87
Gambar 4.6 Layouting regular area.....	88
Gambar 4.7 Sirkulasi regular area.....	88
Gambar 4.8 Konsep bentuk dasar.....	89
Gambar 4.9 Penerapan konsep bentuk.....	89
Gambar 4.10 Penerapan konsep material.....	89
Gambar 4.11 Penerapan konsep warna.....	93
Gambar 4.12 Penerapan konsep pemcahayaan dan penghawaan.....	94