

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
 DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I: PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.3.1 Apa	2
1.3.2 Bagaimana.....	2
1.3.3 Siapa.....	2
1.3.4 Waktu.....	2
1.4 Rumusan Masalah.....	3
1.5 Tujuan Perancangan.....	3
1.6 Manfaat Perancangan.....	3
1.7 Metode Perancangan.....	3
1.7.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.7.2 Metode Analisis Data.....	4
1.7.3 Alur Produksi.....	4
1.7.4 Sistematika Perancangan.....	5
1.8 Kerangka Berpikir dan Perancangan.....	5
1.9 Pembabakan	6
BAB II: LANDASAN PEMIKIRAN.....	8
2.1 Animasi.....	8
2.1.1 Animasi 2D.....	8
2.1.2 Infografis.....	8

2.2 Concept Art.....	10
2.3 12 Prinsip Animasi.....	11
2.4 Storyboard.....	11
2.5 Background...../.....	13
BAB III: DATA OBJEK DAN ANALISIS DATA.....	14
3.1 Kopi.....	14
3.1.1 Sejarah Kopi.....	14
3.1.2 Sejarah Perkembangan Kopi di Indonesia.....	15
3.1.3 Jenis-Jenis Kopi.....	15
3.2 Manfaat Kopi.....	19
3.3 Khalayak Sasar.....	21
3.4 Data Pendukung.....	22
3.4.1 wawancara Bapak Muzakir SKM, M.Kes.....	22
3.4.2 wawancara dr. Rachmad Yani.....	24
3.4.3 wawancara dr. Anwar.....	26
3.4.4 wawancara dr. Chalili M. Kes.....	28
3.5 Karya Sejenis.....	30
3.6 Hasil Analisis Data dan Karya Sejenis.....	36
3.6.1 Hasil Analisis Data.....	36
3.6.2 Hasil Analisis Karya Sejenis.....	37
3.6.3 Tema Besar.....	38
3.6.4 Keyword.....	38
BAB IV: KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	39
4.1 Konsep Perancangan.....	39
4.2 Konsep Media.....	41
4.3 Konsep Visual.....	41

4.3.1 Konsep Ide.....	44
4.3.2 Background.....	44
4.3.3 Font.....	45
4.3.4 Warna.....	46
4.4 Proses Perancangan.....	48
4.5 Hasil Perancangan.....	49
BAB V : KESIMPILAN DAN SARAN	56
5.1 Kesimpulan	56
5.2 Saran.....	56
Daftar Pustaka.....	57