

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR BAGAN</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xv</b>
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	2
1.3. Ruang Lingkup.....	3
1.3.1. Apa.....	3
1.3.2. Siapa.....	3
1.3.3. Bagaimana.....	3
1.3.4. Tempat .....	3
1.3.5. Waktu .....	3
1.4. Rumusan Masalah .....	4
1.5. Tujuan Penelitian.....	4
1.6. Metode Perancangan.....	4
1.6.1. Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6.2. Metode Analisis Data.....	6
1.7. Kerangka Perancangan .....	7
1.8. Sistematika Perancangan Aset.....	8
1.9. Pembabakan .....	9
<b>BAB II</b> .....	<b>10</b>
2.1. Rambu Lalu Lintas .....	10
2.2. Pendidikan Anak Usia Dini.....	10
2.3. <i>Game</i> .....	11
2.3.1. Genre <i>Game</i> .....	11
2.3.2. <i>Top-down Camera</i> .....	12
2.3.4. <i>Visual asset artist</i> .....	13

2.4.	Elemen Visual .....	14
2.4.1.	Bentuk .....	14
2.4.2.	Warna .....	14
2.5.	Karakter .....	20
2.5.1.	Bentuk Karakter.....	20
2.5.2.	Proporsi Karakter.....	21
2.5.3.	Skala.....	22
2.6.	<i>Sprites</i> .....	22
2.7.	<i>Environment</i> .....	23
2.7.1.	<i>Setting</i> .....	23
2.7.2.	<i>Background</i> .....	23
2.7.3.	Pencahayaan .....	24
2.7.4.	Hubungan <i>Environment</i> dengan Karakter .....	25
2.8.	<i>Artstyle</i> .....	26
2.8.1.	<i>Pixel</i> .....	26
<b>BAB III</b> .....		<b>27</b>
3.1.	Data.....	27
3.1.1.	Wawancara .....	27
3.1.2.	Kesimpulan Wawancara.....	30
3.1.3.	Studi Literatur.....	31
3.1.4.	Kesimpulan Studi Literasi .....	33
3.1.5.	Observasi .....	34
3.1.6.	Data dan Analisis Khalayak Sasar .....	36
3.1.7.	Kuisisioner .....	37
3.2.	Data dan Analisis Karya Sejenis .....	40
3.2.1.	Karakter .....	41
3.2.2.	Data Hasil Analisis Karakter .....	50
3.2.3.	<i>Environment</i> .....	51
3.2.4.	Data Hasil Analisis <i>Environment</i> .....	62
3.2.5.	Kesimpulan analisis .....	63
3.3.	Kesimpulan .....	63
<b>BAB IV</b> .....		<b>65</b>
4.1.	Konsep .....	65
4.1.1.	Ide Besar.....	65

4.1.2.	Konsep Pesan.....	65
4.1.3.	Konsep Kreatif.....	66
4.2.	Hasil Perancangan .....	66
4.2.1.	Asset List.....	66
4.2.2.	Karakter .....	72
4.2.3.	<i>Environment</i> .....	93
4.2.4.	<i>GUI</i> .....	107
<b>BAB V</b>	.....	<b>114</b>
5.1.	Kesimpulan .....	114
5.2.	Saran .....	115
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>117</b>
<b>LAMPIRAN</b>	.....	<b>119</b>