

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Buku Teori Dasar Kuliner:.....	8
Gambar 2.2 Screenshot kutipan Buku Teori Dasar Kuliner:.....	9
Gambar 2.3 buku Creating Games Mechanics, Content, and Technology.....	10
Gambar 2.4 Foto kutipan Creating Games Mechanics, Content, and Technology.....	11
Gambar 2.5 buku David Perry on Game Design: A Brainstroming Toolbox.....	12
Gambar 2.6 Rogue.....	12
Gambar 2.7 Mega Man.....	13
Gambar 2.8 Fate Grand Order Quest.....	13
Gambar 2.9 Yu Yu Hakusho: Tournament Tactics.....	14
Gambar 2.10 Gambar 2. Wizardry 6 Bane of the Cosmic Forge.....	14
Gambar 2.11 Tempest 4000.....	15
Gambar 2.12 The Duel: Test Drive II.....	15
Gambar 2.13 Medal of Honor Vanguard.....	16
Gambar 2.14 Final Fantasy Tactic: The War of The Lions.....	17
Gambar 2.15 Mario 64.....	17
Gambar 2.16 Pac Man: Adventure in Time.....	18
Gambar 2.17 Super Mario Run.....	18
Gambar 2.18 Grand Theft Auto V.....	19
Gambar 2.19 Dark Age of Camelot.....	19
Gambar 2.20 Madden NFL '08.....	20
Gambar 2.21 Cooking Mama Let's Cook!.....	21
Gambar 2.22 bagan jobdesk pada studio game.....	23
Gambar 2.23 Pre-production Checklist.....	25
Gambar 2.24 Production Checklist.....	26
Gambar 2.25 Foto kutipan buku The Game Production Handbook Second Edition...	27
Gambar 3.1 Foto tempat makan Mie Kocok Mang Dadeng.....	34
Gambar 3.2 Foto tempat makan Mie Kocok Mang Dadeng.....	34
Gambar 3.3 Foto tempat makan Mie Kocok Mang Dadeng.....	35
Gambar 3.4 Foto tempat makan Mie Kocok Mang Dadeng.....	35
Gambar 3.5 Foto mie kocok dari Mie Kocok Mang Dadeng.....	36
Gambar 3.6 Foto tempat makan Mie Kocok Mang Dadeng.....	36

Gambar 3.7 Foto tempat makan Mie Kocok Mang Dadeng.....	37
Gambar 3.8 Foto tempat makan Mie Kocok Mang Dadeng.....	37
Gambar 3.9 Foto tempat makan Mie Kocok Mang Dadeng.....	38
Gambar 3.10 Foto tempat makan Mie Kocok Mang Dadeng.....	38
Gambar 3.11 Foto tempat makan Mie Kocok Mang Dadeng.....	39
Gambar 4.1 Grafik presentasi usia remaja yang mengambil kuesioner.....	52
Gambar 4.2 Grafik presentasi data tempat tinggal remaja.....	52
Gambar 4.3 Grafik presentasi tipe kuliner mie yang lebih disukai remaja.....	53
Gambar 4.4 Grafik presentasi tipe mie kocok yang lebih disukai.....	54
Gambar 5.1 sketsa hasil eksplorasi shape body.....	59
Gambar 5.2 sketsa hasil eksplorasi art style.....	59
Gambar 5.3 sketsa hasil eksplorasi NPC.....	60
Gambar 5.4 Outline Karakter.....	61
Gambar 5.5 Hasil Coloring Karakter Game dan Skala Karakter.....	61
Gambar 5.6 Berbagai Ekspresi Karakter Client atau NPC.....	62
Gambar 5.7 asset sprite mie kocok yang udah siap saji.....	63
Gambar 5.8 asset bahan mie kocok.....	64
Gambar 5.9 Sketsa kasar gameplay.....	64
Gambar 5.10 Hasil Perwarnaan Tempat.....	65
Gambar 5.11 UI gameplay.....	65
Gambar 5.12 UI gameplay.....	66
Gambar 5.13 UI gameplay ketika Pause.....	66

Gambar 5.14 UI gameplay ketika Mute Sound dan Music.....	67
Gambar 5.15 UI gameplay ketika dapat Uang.....	67
Gambar 5.16 UI gameplay Level berhasil diselesaikan.....	68
Gambar 5.17 UI gameplay Level gagal diselesaikan.....	68
Gambar 5.18 UI Level pada game.....	69
Gambar 5.19 Loading pada game.....	69
Gambar 5.20 Main Menu pada game.....	70
Gambar 5.21 isi Option pada Main Menu di game.....	70
Gambar 5.22 Toko Upgrade Alat dan Bahan Locked pada game.....	71
Gambar 5.23 Toko Upgrade Alat dan Bahan Open pada game.....	71