

## ABSTRAK

Irfan, Muhammad. 2019. Perancangan Media Informasi Pengenalan Pariwisata Bahari Kabupaten Kepulauan Selayar Di Sulawesi Selatan Melalui Animasi Motion Graphic Untuk Remaja Akhir (18-22 Tahun). Tugas Akhir. Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif. Telkom University.

Sektor pariwisata bahari merupakan bagian utama dari pariwisata di Indonesia yang memiliki wilayah laut dan garis pantai yang luas. Telah banyak objek-objek wisata bahari di Indonesia yang dikenal luas oleh masyarakat, bahkan sampai ke luar negeri. Namun, diantara sekian banyak objek wisata yang ada, masih terdapat objek-objek wisata lain yang memiliki objek wisata bahari yang tidak kalah, namun belum begitu dikenal oleh masyarakat luas. Salah satunya wilayah Kabupaten Kepulauan Selayar di Sulawesi Selatan, yang bahkan di wilayah Sulawesi Selatan masih belum begitu dikenal. Sebagaimana besar masalah ini terdapat pada kurangnya informasi pada calon wisatawan tentang Selayar. Utamanya pada calon wisatawan potensial, yaitu dalam rentang usia 18 sampai 22 tahun. Maka dari itu animasi *motion graphic* ini dibuat sebagai media informasi yang akan menjelaskan letak keberadaan Selayar serta aksesibilitasnya, dan daya tarik utama yang ditawarkan kepada calon wisatawan. Proses pengumpulan data dilakukan dalam beberapa tahap, mulai dari observasi, wawancara, dan studi literatur. Dimana data yang diperoleh kemudian dikaitkan dengan teori animasi dan visual yang sesuai dengan target audiens, yaitu pengayaan kartun dengan visual sederhana. Ilustrasi dari tiap objek disederhanakan namun dengan tetap mempertahankan struktur khasnya. Animasi ini juga dipadukan dengan foto-foto lokasi objek wisata yang sebenarnya, untuk memperlihatkan visual sebenarnya dari tiap lokasi wisata yang terdapat di Selayar.

Kata kunci: Selayar, Pariwisata, Media Informasi, *Motion Graphic*