

## ABSTRAK

Mahasiswa dalam kegiatannya pasti akan mengalami stres di suatu titik perkuliahannya. Stresor pribadi merupakan penyebab stres yang paling tinggi dialami oleh mahasiswa saat menempuh jenjang perkuliahannya. Stresor pribadi mempunyai banyak berkaitan dengan aspek lain yang dialami mahasiswa saat menjalani dunia perkuliahannya, seperti berkaitan dengan aspek sosial, akademik, komunikasi, kesehatan, tuntutan, lingkungan, perilaku, dan tujuan atau cita-cita yang ingin diraih. Dampak stres yang ditimbulkan oleh stressor pribadi bisa dimulai dari enggan bersosialisasi sampai yang paling parah adalah mahasiswa tersebut akan memilih untuk berhenti kuliah. Tujuan perancangan ini membuat media komunikasi modern, sebagai inovasi dari bentuk bimbingan konseling yang sudah ada, dan menjadikan media tersebut sebagai jembatan yang dapat memudahkan mahasiswa dalam melakukan bimbingan dan konseling. Perancangan ini menggunakan metode kualitatif sebagai cara melakukan penelitian, analisis SWOT, Design Thinking, dan AISAS Model sebagai cara menganalisis data. Perancangan media berupa UI/UX aplikasi mobile dengan target khalayak sasaran mahasiswa berusia 18-30 tahun. Diharapkan dengan perancangan UI/UX aplikasi mobile ini, mahasiswa dapat mengentaskan masalah stres pribadinya dengan mudah, dari yang merasa kesulitan mengatur waktu menjadi terasa fleksibel dan yang tidak berani menjadi percaya diri untuk mengambil langkah awal dalam melakukan bimbingan dan konseling.

Kata kunci: Aplikasi Mobile, Konseling, Mempermudah, Inovasi, Interaktif