

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan.....	4
6.1 Penetapan Kriteria Evaluasi.....	4
6.2 Analisis dan Perancangan.....	4
6.3 Pembangunan Sistem.....	5
6.4 Pengujian Sistem.....	5
1.7 Jadwal Pengerjaan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Teori.....	6
2.1.1 Pakan Ikan.....	6
2.1.2 Arduino Nano.....	7
2.1.3 XBee Pro S2C.....	8
2.1.4 Sensor LDR (<i>Light Dependent Resistor</i>).....	8
2.1.5 Motor Servo.....	10
2.1.6 LCD (<i>Liquid Crystal Display</i>) 16x2.....	10
2.1.7 Buzzer.....	11
2.1.8 LED (<i>light Emitting Diode</i>).....	12
2.1.9 Laptop.....	13

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	14
3.1 Analisis.....	14
3.1.1 Gambar Sistem Saat ini.....	14
3.1.2 Analisis Kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional.....	14
3.2 Perancangan.....	16
3.2.1 Gambaran Sistem Usulan	16
3.2.2 Topologi Sistem	19
3.2.3 Cara Kerja Sistem	20
3.2.4 Spesifikasi Sistem.....	22
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	28
4.1 Rangkaian Skematik	28
4.1.1 Rangkaian Skematik Titik <i>Scheduling</i>	28
4.1.2 Rangkaian Skematik Titik <i>Feeding</i> dan Titik Habis.....	29
4.2 Aplikasi Dekstop pada Titik <i>Scheduling</i>	29
4.2.1 Desain Aplikasi Dekstop.....	29
4.2.2 Program Aplikasi Dekstop.....	30
4.3 Prototipe	32
4.3.1 Prototipe Titik <i>Scheduling</i>	32
4.3.2 Prototipe Titik <i>Feeding</i> dan Titik Habis.....	33
4.4 Pengujian.....	35
4.4.1 Pengujian XBee Pro S2C.....	35
4.4.2 Pengujian Aplikasi Penjadwalan Dektop.....	41
4.4.3 Pengujian Sensor LDR	43
4.4.4 Pengujian Sistem Pakan Ikan Otomatis	45
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	54
5.1 Kesimpulan	54
5.2 Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA.....	56