

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tingkat keabuan pada grayscale .....	5
Gambar 2.2 Kubus RGB .....	6
Gambar 2.3 Koordinat Kartesian RGB .....	6
Gambar 2.4 Citra Biner .....	6
Gambar 2.5 Operasi Erosi .....	7
Gambar 2.6 Operasi Dilasi .....	7
Gambar 2.7 Operasi Closing .....	8
Gambar 2.8 Operasi Opening .....	8
Gambar 2.9 Simbol dan Tabel Kebenaran Operasi Logika AND, OR, dan NOT ..	9
Gambar 3.1 Blok Diagram Sistem Informasi Ketersediaan Ruang Parkir .....	10
Gambar 3.2 Flowchart Proses Pengerjaan Perancangan Sistem .....	11
Gambar 3.3 Flowchart Sistem Informasi Ketersediaan Ruang Parkir .....	12
Gambar 3.4 Desain Masukan Sistem .....	13
Gambar 3.5 Desain Keluaran Sistem .....	14
Gambar 3.6 Desain GUI pada MATLAB .....	14
Gambar 3.7 Proses .....	15
Gambar 3.8 Output .....	15
Gambar 3.9 Tombol .....	16
Gambar 3.10 Waktu Proses .....	16
Gambar 3.11 Miniatur Kendaraan WELLY Diecast Metal Scale Model 1:60 .....	17
Gambar 3.12 Desain Ruang Parkir dalam Milimeter .....	17
Gambar 3.13 Desain Prototipe Ruang Parkir .....	17
Gambar 3.14 Prototipe Ruang Parkir .....	18
Gambar 3.15 Alat dan Bahan .....	18
Gambar 4.1 Pengolahan Citra Saat Kondisi Intensitas Cahaya 1 Lux .....	21
Gambar 4.2 Pengolahan Citra Saat Kondisi Intensitas Cahaya 2 Lux .....	21
Gambar 4.3 Pengolahan Citra Saat Kondisi Intensitas Cahaya 3 Lux .....	22
Gambar 4.4 Grafik Pengaruh Intensitas Cahaya Terhadap Akurasi .....	22
Gambar 4.5 Perbandingana Intensitas Cahaya .....	23
Gambar 4.6 (A) Dengan Metode Adaptif (B) Tanpa Metode Adaptif .....	27

Gambar 4.7 Proses Morfologis dan Penggunaan imfill .....	29
Gambar 4.8 Tahap-tahap Pengolahan Marker Tertutup Oleh Kendaraan.....	29
Gambar 4.9 Citra yang Dipotong .....	31
Gambar 4.10 Tahap-tahap Pengolahan Citra .....	33
Gambar 4.11 Tahap-tahap Pengolahan Citra .....	34
Gambar 4.12 Tahap-tahap Pengolahan Citra .....	35
Gambar 4.13 Pixel yang Tidak Terhubung; (A) Citra RGB, (B) Citra Biner .....	36
Gambar 4.14 Kendaraan Tidak Menutupi Marker;.....	36