

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 <i>Internet of things</i>	7
2.2 <i>Smart Home</i>	7
2.3 <i>Smart Security</i>	8
2.4 <i>Raspberry Pi</i>	8
2.4.1 <i>Raspberry Pi 3</i>	8
2.5 <i>Raspberry Pi Camera</i>	9
2.6 Sensor Magnet.....	9
2.7 <i>Solenoid Door Lock</i>	10
2.8 <i>Buzzer</i>	11
2.9 Algoritma <i>Haar Cascade</i>	11
2.10 Algoritma <i>Local Binary Patterns Histograms (LBPH)</i>	12
2.11 Aplikasi <i>Blynk</i>	12
2.12 Parameter Pengujian.....	12
2.12.1 <i>Delay</i>	12

2.12.2 <i>Throughput</i>	12
BAB III MODEL SISTEM DAN PERANCANGAN.....	13
3.1 Desain Sistem	13
3.1.1 Diagram Blok.....	14
3.1.2 Fungsi dan Fitur	14
3.2 Desain Perangkat Keras Prototype <i>Smart Lock</i>	16
3.2.1 Spesifikasi Komponen	16
3.3 Perangkat Lunak	18
3.4 Perancangan Perangkat pada Sistem	18
3.4.1 Perancangan <i>Prototype</i>	18
3.4.2 Perancangan Algoritma Sistem.....	19
3.4.3 Perancangan Aplikasi Android	21
3.5 Desain Prototype	21
3.6 Skenario Pengujian.....	22
BAB IV PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS	23
4.1 Pengujian <i>Prototype</i>	23
4.1.1 Intensitas Cahaya Redup	23
4.1.2 Intensitas Cahaya Sedang.....	24
4.1.3 Intensitas Cahaya Terang	25
4.2 Pengujian <i>Delay</i> Sistem.....	26
4.3 Pengujian Kualitas Jaringan	27
4.3.1 <i>Delay</i>	27
4.3.2 <i>Throughput</i>	28
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	29
5.1 Kesimpulan.....	29
5.2 Saran	29
DAFTAR PUSTAKA	30
LAMPIRAN.....	33