

	UNIVERSITAS TELKOM	No. Dokumen	
	Jl. Telekomunikasi No. 1 Ters. Buah Batu Bandung 40257	No. Revisi	
	FORMULIR LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	Berlaku efektif	

**LEMBAR PENGESAHAN
TUGAS AKHIR**

**MEMBUAT PERGERAKAN *NON-PLAYER CHARACTER*
(NPC) MENGGUNAKAN ALGORITMA DIJKSTRA**
*MAKING MOVEMENT OF NON-PLAYER CHARACTER (NPC) USING THE
DIJKSTRA ALGORITHM*

Telah disetujui dan disahkan sebagai Tugas Akhir II
Program S1 Teknik Komputer
Fakultas Teknik Elektro
Disusun oleh :

I MADE FEBI NANDA MUSTIKA
1103154103

Bandung, januari 2020
Menyetujui,

Pembimbing 1



Andrew Brian Osmond, S.T., M.T
NIP : 14860078

Pembimbing 2



Anton Siswo Raharjo Ansori, S.T., M.T.
NIP : 15870031