

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR BAGAN	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I : PENDAHULUAN	1
1.1. Latar belakang Masalah	
1.2. Identifikasi Masalah	
1.3. Rumusan Masalah	
1.4. Batasan Masalah	
1.5. Tujuan Perancangan	
1.6. Manfaat Perancangan	
1.7. Metodologi Penyelesaian Masalah / Metode Perancangan	
1.8. Sistematika Penulisan	
BAB II : TINJAUAN UMUM	12
2.1. Landasan Teori	
2.1.1. Teori Visual	
2.1.2. Teori Material	
2.1.3. Teori Ergonomi	

- 2.2. Landasan Empirik
 - 2.2.1. Administrasi dan Kepengurusan
 - 2.2.2. Jumlah Murid
 - 2.2.3. Aspek Kebutuhan dan Kegiatan
- 2.3. Gagasan Awal Perancangan
 - 2.3.1. Skema Permasalahan
 - 2.3.2. Peluang Gagasan Permasalahan
 - 2.3.3. Hipotesa Gagasan Awal

BAB III : ANALISIS PERANCANGAN DAN ASPEK DESAIN 40

- 3.1. Prioritas Aspek Desain
 - 3.1.1. Pembagian Prioritas Aspek Desain
 - 3.1.2. Analisa Aspek Desain
 - 3.1.3. Pembobotan Aspek Desain
 - 3.1.4. Analisis Aspek – Aspek Desain
- 3.2. Analisis 5W+1H
- 3.3. *Term of Reference* (TOR)
 - 3.3.1. Pertimbangan Desain (*Design Consideration*)
 - 3.3.2. Batasan Desain (*Design Contrains*)
 - 3.3.3. *Design Description*
 - 3.3.4. *Design Outcome*
- 3.4. Hipotesis Desain

**BAB IV : KONSEP PERANCANGAN DAN VISUALISASI HASIL
DESAIN..... 55**

- 4.1. Konsep Perancangan
 - 4.1.1. Gagasan awal Perancangan
 - 4.1.2. Rumusan Desain
 - 4.1.3. Deskripsi Perancangan

- 4.2. Proses Perancangan
 - 4.2.1. Tabel Kebutuhan Desain
 - 4.2.2. *Flow of Activity*
 - 4.2.3. *Blocking System*
 - 4.2.4. Sketsa Ide
- 4.3. Visualisasi Karya
 - 4.3.1. Deskripsi Desain
 - 4.3.2. Studi Model
 - 4.3.3. Sketsa Final
 - 4.3.4. Operasional Produk

BAB V : PENUTUP	68
5.1. Kesimpulan	
5.2. Saran	
DAFTAR PUSTAKA	69
DAFTAR NARASUMBER	71
LAMPIRAN	72
RIWAYAT HIDUP	76