

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Jazilah, Nur. (2016). Aplikasi Pembelajaran Berbasis Augmented Reality pada Buku Panduan Wudhu Untuk Anak. Malang:Universitas Islam Negeri.
- [2]. Sudamarji. (2017). Work System Analysis Of Power Supply In Optimizing Electricity On Personal Computer. Lampung: Universitas muhamadiyah metro.
- [3]. A.Dunser, A. Clark and, "An interactive augmented reality coloring book," *IEEE*, no. Education, pp. 7-10, 2012.
- [4]. Setyawan Arief Risyan. (2016). ANALISIS PENGGUNAAN METODE MARKER TRACKING PADA AUGMENTED REALITY ALAT MUSIK TRADISIONAL JAWA TENGAH. Batam: Politeknik Negeri Batam.
- [5]. Nugraha Setya Iwan, Satoto Iman Kodrat, Martono Teguh Kurniawan. (2014). PEMANFAATAN AUGMENTED REALITY UNTUK PEMBELAJARAN PENGENALAN ALAT MUSIK PIANO. Semarang: Universitas Diponegoro.
- [6]. Wicaksono Ranu Arif, Winarno Wahyu Wing, Sunyoto Andi. (2015). PERANCANGAN IMPLEMENTASI E-LEARNING PENDUKUNG PROJECT BASED LEARNING.
- [7]. Wimatra Ayub, Simanullang Parlin, Saputro Riyanto. (2008). DASAR DASAR KOMPUTER
- [8]. Angginormalitap. (2017). PENGERTIAN PC DAN KOMPONEN KOMPONEN PC
- [9]. Luthfi (2017). CENTRAL PROCESSING UNIT. Serang Banten: Universitas Serang Raya.
- [10]. Antriyanti Fitri. PENERAPAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PERAKITAN PC DI SMK NEGERI 2 KOTA BANDUNG. Bandung: universitas computer Indonesia.
- [11]. Budiawan, Rosyid. (2017).Proyek Akhir. Pembelajaran Elektromagnetika Terapan Berbasis Augmented Reality: Kasus Sistem Koordinat.
- [12]. B. Furht, Handbook of augmented reality. New York: Springer, 2011.
- [13]. Y. Supardi, Koleksi Program Tugas Akhir dan Skripsi dengan Android, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, Jakarta, 2017.
- [14]. Chen, Xiaojun., & dkk. (2015). Development of a surgical navigation system based on augmented reality using an optical see-through head-mounted display. *Journal of Biomedical Informatic*.