

DAFTAR ISI

<u>LEMBAR PENGESAHAN</u>	i
<u>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS</u>	ii
<u>ABSTRAK</u>	iii
<u>ABSTRACT</u>	iv
<u>KATA PENGANTAR</u>	v
<u>DAFTAR ISI</u>	v1
<u>DAFTAR GAMBAR</u>	x
<u>DAFTAR TABEL</u>	xii
<u>BAB I PENDAHULUAN</u>	1
1.1. <u>Latar Belakang</u>	1
1.2. <u>Rumusan Masalah</u>	1
1.3. <u>Tujuan</u>	2
1.4. <u>Batasan Masalah</u>	2
1.5. <u>Metode Penelitian</u>	2
1.6. <u>Sistematika Dalam Penulisan Buku Tugas Akhir</u>	2
<u>BAB II KAJIAN PUSTAKA</u>	4
2.1 <u>Permainan Panahan</u>	4
2.1.1 <u>Pengertian Panahan</u>	4
2.1.2 <u>Sejarah Panahan</u>	4
2.1.3 <u>Teknik Dasar Panahan</u>	9
2.1.4 <u>Manfaat Olahraga Panahan</u>	11
2.1.5 <u>Peralatan Panahan</u>	12
2.2 <u>Tools</u>	16
2.2.1 <u>Unity</u>	16
2.2.2 <u>Visual Studio</u>	17

2.3 <i>Pseudo-Random Number Generator</i>	18
2.4 Mersenne Twister.....	18
<u>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</u>	20
3.1 Gambaran Umum.....	20
3.1.1 Flow chart.....	20
3.2.2. Pemetaan.....	22
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	23
3.2.1 Software.....	23
3.2.2 Hardware.....	23
3.3 Perancangan Sistem.....	23
3.3.1 Perancangan Parameter <i>Input DDA</i>	24
3.3.2 Perancangan Parameter <i>Output DDA</i>	26
3.4. Penerapan Metode Mersenne Twister.....	27
3.5. Pembuatan Pintu Pada Gedung	28
<u>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</u>	29
4.1. <u>Skenario Pengujian</u>	29
4.1.1 <u>Jika Batasan Sumbu x,ydan Z (0,100)</u>	29
4.1.2 <u>Jika Batasan Sumbu x,ydan Z (0,50)</u>	30
4.1.3 <u>Jika Batasan Sumbu x,ydan Z (-20,30)</u>	30
4.1.4 <u>Pergerakan Pintu Gedung</u>	31
4.2. <u>Hasil Pengujian</u>	33
4.2.1 <u>Jika Batasan Sumbu x,ydan Z (0,100)</u>	33
4.2.2 <u>Jika Batasan Sumbu x,ydan Z (0,50)</u>	33
4.2.3 <u>Jika Batasan Sumbu x,ydan Z (-20,30)</u>	34
4.2.4 <u>Pergerakan Pintu Gedung</u>	34
4.2.5 Pengaruh Kecepatan Target Terhadap <i>Score</i>	35
4.3 <u>Implementasi</u>	36
4.3.1 <u>Pergerakan Pada Target</u>	36
4.3.2 <u>Pergerakan Pada Pintu</u>	39
4.4 <u>Analisis Hasil</u>	39

<u>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</u>	40
4.1. <u>Kesimpulan</u>	40
4.1. <u>Saran</u>	40
<u>DAFTAR PUSTAKA</u>	41