

**PENGEMBANGAN PERMAINAN PANAHAN BERBASIS WEB PADA  
*ARCHERY VIRTUAL REALITY* DENGAN METODE *MERSENNE*  
*TWISTER***

**TUGAS AKHIR**

Oleh

**NAFIS ZULQARNAIN**

**1104130024**



**PROGRAM STUDI SARJANA TEKNIK KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG  
2019**