

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II DASAR TEORI	5
2.1 Batik	5
2.2 <i>Ocypode Pallidula</i>	7
2.3 <i>Random Walk</i>	8
BAB III PERANCANGAN SISTEM	11
3.1 Deskripsi Umum	11
3.2 Model Pola Latar Belakang Parang Rusak	12
3.3 Model <i>Ocypode pallidula</i>	14
3.3.1 Badan <i>Ocypode pallidula</i>	14
3.3.2 Kaki dan Capit <i>Ocypode pallidula</i>	17
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	24
4.1 Gambaran Umum Aplikasi	24
4.2 Pengujian Alpha	26
4.2.1 Pengujian Variabel Inputan	26
4.2.1.1 Perbandingan Jumlah Kepiting	26
4.2.2 Perbandingan warna	27
4.2.2.1 Warna Latar Belakang	28

4.2.2.2 Warna Latar Belakang kepiting	29
4.2.2.3 Warna Motif Parang Rusak.....	30
4.2.2.4 Warna Kepiting	31
4.3 Pengujian Beta.....	31
4.3.1 Pengujian <i>Expert Judgement</i>	31
4.3.2 Pengujian Survey	32
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	35
5.1 Kesimpulan.....	35
5.2 Saran	35
DAFTAR PUSTAKA	36
LAMPIRAN.....	37