

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Canting	5
Gambar 2.2 Batik parang rusak	6
Gambar 2.3 <i>Ocypode pallidula</i>	7
Gambar 2.4 Gambar awal & gambar akhir <i>random walk</i>	9
Gambar 2.5 Titik awal kepiting sebelum di lakukan proses <i>random walk</i>	10
Gambar 2.6 Titik akhir setelah proses <i>random walk</i>	10
Gambar 3.1 Skema aplikasi	12
Gambar 3.2 Ornamen motif parang rusak	13
Gambar 3.3 Model <i>Ocypode pallidula</i>	15
Gambar 3.4 Badan <i>Ocypode pallidula</i>	16
Gambar 3.5 Kaki dan capit <i>Ocypode pallidula</i>	18
Gambar 3.6 Pola Penggambaran kaki <i>Ocypode palidulla</i>	20
Gambar 4.1 Tampilan aplikasi berbasis web	24
Gambar 4.2 Hasil keluaran dari aplikasi berbasis web	25