

ABSTRAK

Indonesia memiliki kekayaan budaya yang beragam, salah satunya adalah batik. Oleh karena itu kita wajib melestarikan salah satu peninggalan bersejarah dari negara Indonesia ini. Salah satu upaya untuk melestarikan batik itu sendiri adalah dengan mengeksplorasi pola baru untuk dijadikan motif pada batik. Motif batik sangat beragam, mulai dari benda, hewan bahkan tumbuhan pun banyak yang dijadikan motif pada batik. Untuk penelitian kali ini pola yang akan dijadikan untuk batik yaitu adalah pola dari jenis hewan dengan menggunakan aplikasi berbasis web.

Terdapat berbagai macam jenis hewan di dunia dan setiap jenisnya memiliki ciri-ciri dan keunikan masing-masing. Dari keunikan bentuk hewan-hewan tersebut, maka hal ini bisa dijadikan sebuah pola baru yang bisa digunakan untuk pengembangan motif batik. Salah satu jenis hewan yang akan digunakan untuk pengembangan motif batik pada penulisan kali ini adalah hewan dengan nama latin *Ocypode pallidula*.

Pada penelitian kali ini penulis melakukan perancangan desain batik dengan menggunakan motif dari hewan dengan nama latin *Ocypode pallidula* melalui aplikasi berbasis web. Pengembangan desain batik ini masih perlu untuk dikembangkan lagi. Selain itu, kita juga bisa menyatukan kerajinan tangan tradisional dengan perhitungan modern, yang bisa menghasilkan seni kreatif baru.

Kata kunci: *Batik, Ocypode pallidula, Random walk, Web application*