

DAFTAR GAMBAR

Gamabr 2.1 VR di dimensi tiga menurut D.zelter	5
Gamabr 2.2 Tampilan Unity 3D	7
Gambar 3.1 Enviroment Pengenalan	13
Gambar 3.2 Enviroments Permainan	14
Gambar 3.3 Use Case Game Edumal	15
Gambar 3.4 Desain Menu Utama	21
Gambar 3.5 Desain Menu Pengenalan Hewan	21
Gambar 3.6 Desain Menu Mulai Permainan	22
Gambar 3.7 Desain Game Tebak Ciri Hewan	22
Gambar 3.8 Tampilan menu Utama	22
Gambar 3.9 Tampilan Menu Pengenalan	23
Gambar 3.10 Tampilan dari pengenalan ciri dan jenis hewan	23
Gambar 3.11 Tampilan menu permainan	23
Gambar 3.12 Tampilan dari permainan tebak Ciri hewan	24
Gambar 4.1 Tampilan VR Menu Utama	26
Gambar 4.2 Tampilan VR Menu Pengenalan	26
Gambar 4.3 Tampilan VR Pengenalan Hewan	27
Gambar 4.4 Tampilan VR Menu Permainan	28
Gambar 4.5 Tampilan VR Permainan Ciri Hewan	28
Gambar 4.6 Tampilan VR Ketika Waktu Habis	29
Gambar 4.7 Hasil Angka Rundom	30