

## ABSTRAK

Dalam kegiatan belajar mengajar pada usia sekolah dasar merupakan usia dimana siswa-siswi sangat butuh sekali pengetahuan umum yang dapat meningkatkan wawasan siswa siswi tersebut, dalam hal ini adalah mengenal hewan ciri dan jenisnya merupakan ilmu yang dapat menambah wawasan siswa-siswi tersebut maka dari itu untuk membuat siswa siswi tertarik perlu adanya pengembangan materi di bidang teknologi seperti virtual reality yang dapat dijadikan media pembelajaran untuk siswa sekolah dasar

Pada pengembangan game ini merupakan sebuah *game* pengenalan ciri hewan berbasis *virtual reality* dan dimainkan melalui *smartphone* android. Untuk membuat *game* ini terlihat lebih menarik *game* ini dilengkapi dengan perangkat remote virtual reality. Dalam *game* ini terdapat menu "mengetahui ciri" dan diharapkan *game* ini dapat memberikan pengetahuan yang dapat membantu metode pembelajaran siswa siswi sekolah dasar kemudian di dalam pengembangan game ini terdapat random Linear Congruential Generator gambar yang dapat mengacak objek gambar pada soal sehingga membuat game ini lebih menarik.

Dalam pengujian blackbox *game* edumal ini berhasil mendapatkan score 100% yang artinya semua fungsi di game ini dapat dijalankan dengan semestinta serta melihat dari pengujian beta *game* edumal ini mendapatkan penilaian yang cukup baik.

**Kata kunci:** *Virtual Reality, Game* Edukasi, *Smartphone* Android, LCG